

Corso di Aggiornamento in DB Topografici

Da Cartografia Numerica a DB: dati

Claudio Rocchini
Istituto Geografico Militare

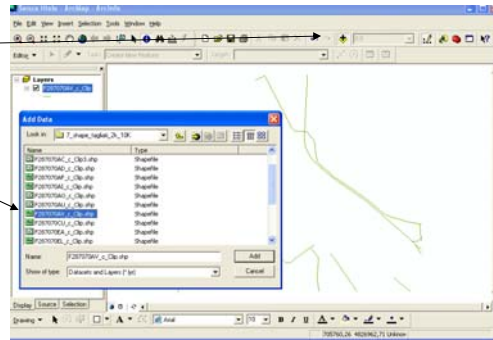
Introduzione

- In questa fase caricheremo i dati stradali:
 - AV 10K
 - EL 10K (solo i codici relativi alle strade)
 - Linee 2K (solo i codici relativi alle strade).
- Metteremo a riferimento tutti gli altri dati



Feature AV

- Fate Partire ArcMap
- Con il pulsante Add Data...
- Aggiungete la feature AV
- Questa feature contiene l'arco viario principale ed è l'unica in qualche modo già in formato DB.

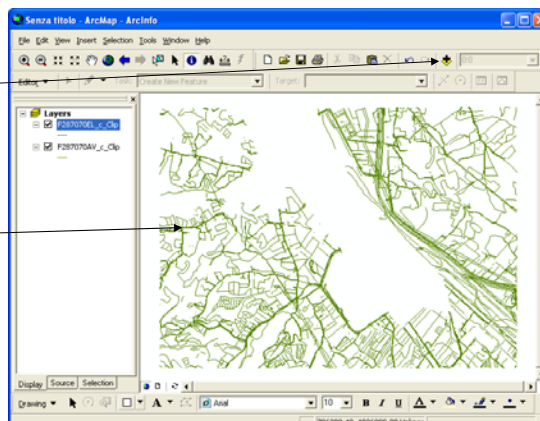


Corso di Aggiornamento di DB Topografici – Da numerico a DB

3

Feature EL

- Sempre tramite il pulsante Add Data...
- Aggiungere la feature EL
- Questa contiene tutti gli oggetti lineari.



Corso di Aggiornamento di DB Topografici – Da numerico a DB

4

Uno sguardo alle specifiche Regione Toscana

- Per il 10K, le specifiche R.T. prevedono i seguenti codici:

Comunicazioni

0101	L	STRADA ASFALTATA
0102	L	STRADA NON ASFALTATA/CAMPESTRE
0103	L	MULATTIERA/SENTIERO
0104	L	STRADA IN COSTRUZIONE
0105	L	STRADA IN DISUSO
0106	L	SPARTITRAFFICO LINEA DI MEZZERIA
107	L	ACCESSO



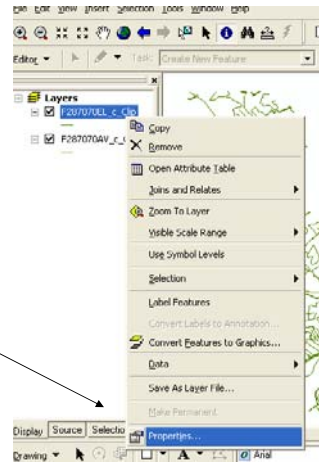
Impostazione di un filtro

- Dalla feature EL dobbiamo estrarre i soli oggetti che riguardano i trasporti.
- Dobbiamo quindi impostare una query di filtro sugli attributi che nasconda gli oggetti non interessati alla lavorazione.



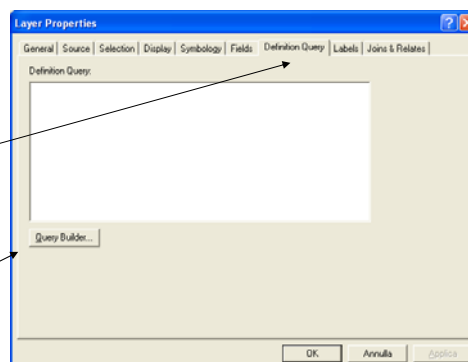
Apertura Proprietà Feature

- Cliccate col bottone destro sulla feature EL, nella legenda di ArcMap.
- Selezionate il menù “Properties...”



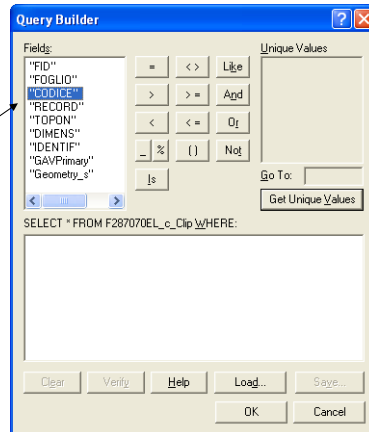
Dialogo delle Proprietà

- Apparirà il dialogo delle proprietà della feature.
- Selezionare il TAB “Definition Query”
- Quindi premete il tasto “Query” per iniziare a definire la query-filtro.



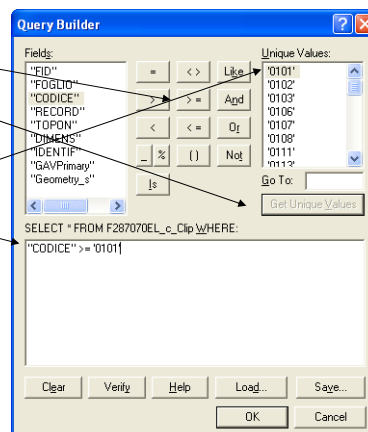
Selezione attributo

- Si aprirà il dialogo del Query Builder.
- Selezionare l'attributo codice.
- Fate doppio click su codice per aggiungerlo alla query corrente.



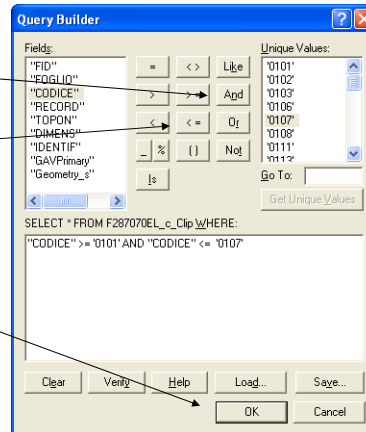
Filtro: primo valore

- Cliccate (una volta) sul bottone ">="
- Cliccate sul pulsante "Get Unique Values" per avere una lista dei valori presenti nell'attributo CODICE
- Fate doppio click sul primo valore "0101" in modo da aggiungerlo alla query.
- A questo punto il testo della query e': "CODICE" >= '0101'
- (Nota i valori dell'attributo CODICE sono stringhe, non numeri! Per questo devono essere scritti fra apicetti, le doppie virgolette del nome dell'attributo invece non sono obbligatorie, lo diventano se il nome contiene degli spazi).



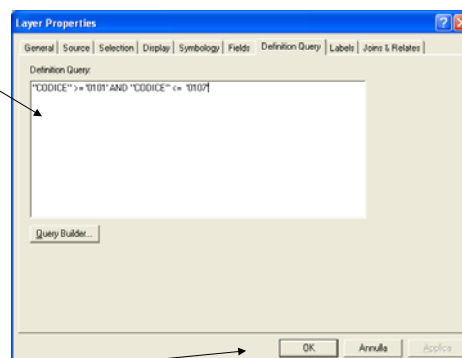
Filtro: secondo valore

- Cliccate quindi su:
 - Il pulsante And
 - Di nuovo su CODICE
 - Sul pulsante “<=“
 - Sul valore '0107'
 - Il tasto OK
- Abbiamo così ottenuto la query che ci seleziona gli oggetti con codice riferito alla viabilità.



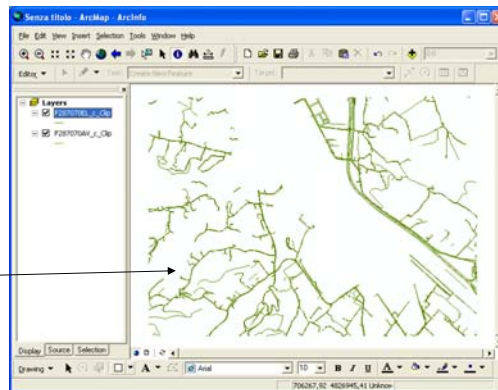
Chiusura Proprietà

- Potevamo anche scrivere la query manualmente nella finestra di testo.
- In questo caso diventa molto importante l'utilizzo corretto degli apicetti (che vanno scritti solo per le stringhe, non per i campi numerici).
- Per completare l'operazione premere OK



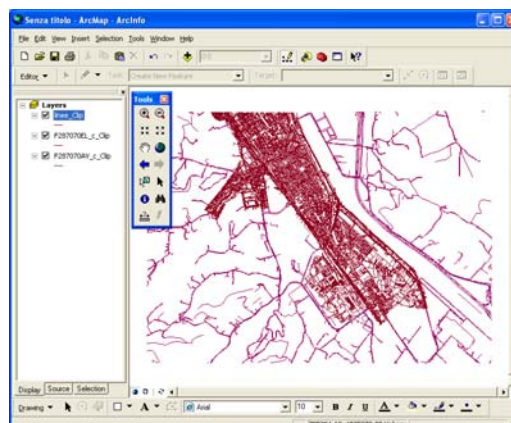
Uno sguardo al risultato

- Dopo l'applicazione del filtro, appariranno solo le feature collegate alla viabilità.



Inserimento dei dati al 2K

- A questo punto è necessario ripetere l'operazione per i dati al 2K
- Bisogna caricare quindi al feature "linee"



Filtro sul 2K: specifiche

- Le specifiche degli attributi per 2K sono molto simili al 10K (anche se non perfettamente coincidenti).
- Per quanto riguarda le strade i codici sono identici:

CODIFICHE DELLE ENTITA' LIVELLO 3 SCALA 1:2.000

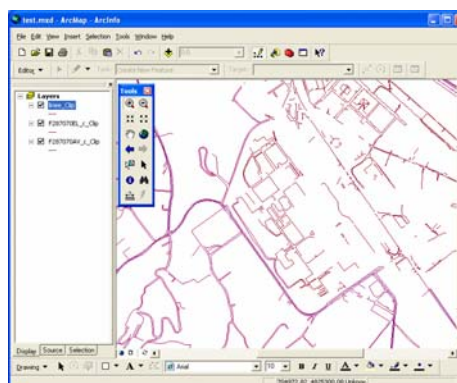
Comunicazioni

0101 A	STRADA ASFALTATA
0102 A	STRADA NON ASFALTATA/CAMPESTRE
0103 L	MULATTIERA/SENTIERO
0104 L	STRADA IN COSTRUZIONE
0105 L	STRADA IN DISUSO
0106 L	SPARTITRAFFICO LINEA DI MEZZERIA
0107 L	ACCESSO MARCIAPIEDE
0108 L	PONTE/VIADOTTO
0109 S	PONTICELLO
0110 L	GUADO
0111 L	PASSERELLA PEDONALE
0112 L	SOTTOPASSAGGIO
0113 L	MURI D'ALA
0114 L	TRACCIATO IN GALLERIA



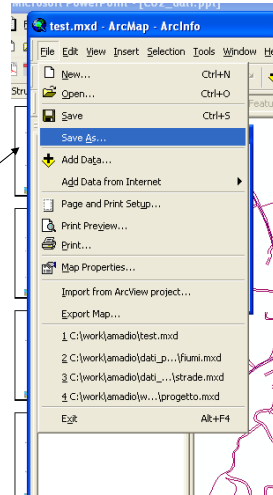
Filtro sul 2K

- Applichiamo quindi un filtro anche ai dati al 2K, in modo del tutto analogo.
- Bisogna ricordarsi che, in questo caso, l'attributo da considerare è "Layer".
- Abbiamo ottenuto così l'insieme dei dati su cui lavorare.



Salvataggio Temporaneo

- A questo punto non è una cattiva idea quella di salvare l'ambiente di lavoro corrente.
- Selezionate il menù File > Save As...
- Date un nome al file di progetto.
- (Questo vi protegge da eventuali "piantamenti" del software).



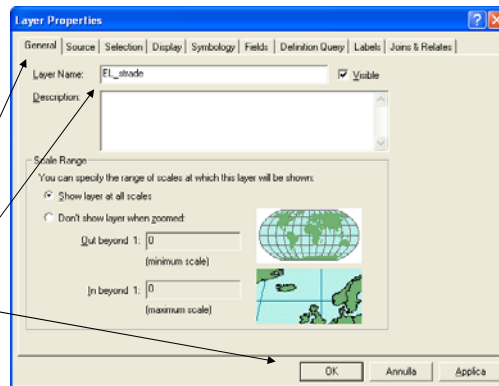
Cambio dei nomi: introduzione

- Adesso ci accingiamo ad mettere a riferimento tutti i dati in nostro possesso.
- Per far questo ricaricheremo anche le feature EL e linee, ma questa volta senza filtro.
- Per non confonderle con i dati filtrati, cambieremo di nome alle feature EL e linee filtrate dalle query sugli attributi.



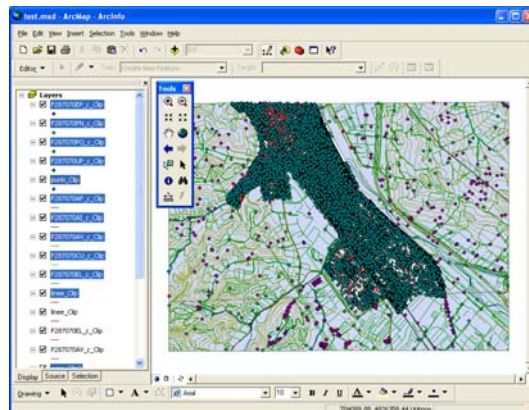
Cambio dei Nomi

- Cliccate col bottone destro sulla feature EL
- Selezionate il menù “Properties”
- Nel dialogo delle proprietà, selezionate il TAB “General”.
- Nella casella “Layer Name” digitate il nome EL_strade
- Premete OK per salvare il cambiamento di nome.
- Ripete l’operazione con la feature linee.



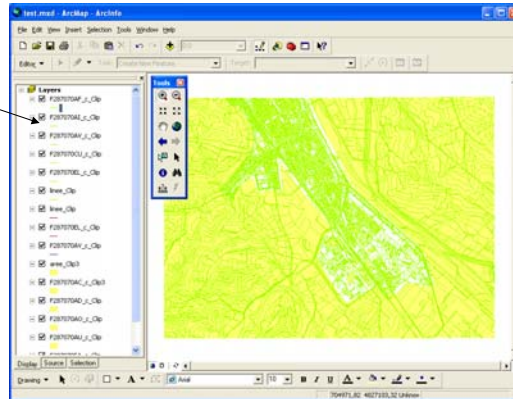
Dati a riferimento

- Caricate di nuovo, col bottone Add Data, tutti i dati (compreso EL e AV).
- I dati serviranno da riferimento per completare le feature mancanti.



Stile del riferimento

- Nascondete le feature puntuali.
- Fate doppio-click sull'icona dello stile, sotto il nome della feature in legenda.
- Dato un colore tenue a tutti i dati a riferimento.
- Al contrario, date un colore scuro ai dati stradali.

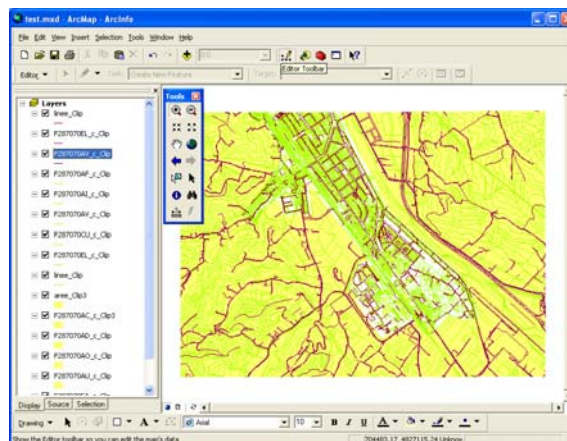


Corso di Aggiornamento di DB Topografici – Da numerico a DB

21

Ordine di stampa

- L'ordine in legenda, definisce la priorità di visualizzazione delle feature.
- Prendete le feature con dati stradali (AV, EL_strade e linee_strade) e trascinatele in alto, all'inizio della legenda.
- In questo modo le feature stradali risulteranno visibili.
- Salvate di nuovo l'ambiente di lavoro, con il menù File > Save.



Corso di Aggiornamento di DB Topografici – Da numerico a DB

22