

Esercitazione su PostGIS

Claudio Rocchini – Istituto Geografico Militare

Introduzione

- ▶ *Postgres con PostGIS* è un database server professionale Open Source e Gratuito
- ▶ Il supporto spaziale è veramente completo e fa concorrenza a software commerciali ben più costosi (es. *Oracle*)
- ▶ In questa esercitazione faremo una breve introduzione al supporto spaziale di Postgres.
- ▶ Prerequisiti:
 - ▶ Cenni sulle basi di dati
 - ▶ SQL
 - ▶ Interfaccia di Postgres

Nota su questi lucidi

- ▶ Le query SQL da eseguire sono sempre scritte con il carattere **Courier**
- ▶ PowerPoint trasforma talvolta il primo apicetto di una frase in apicetto inverso. In SQL bisogna sempre usare l'apicetto diritto (l'apostrofo).
- ▶ Si ricorda che per eseguire una query bisogna:
 - ▶ Aprire pgAdminIII
 - ▶ Connettersi al server giusto
 - ▶ Selezionare un database
 - ▶ Aprire SQL editor
 - ▶ Digitare la query nella finestra di sinistra
 - ▶ Premere il pulsante Play (execute)

Supporto Spaziale di Postgres

Vediamo in questa sezione cosa effettivamente PostGIS aggiunge
a Postgres

Supporto Spaziale a Postgres

- ▶ PostGIS aggiunge il supporto geografico a Postgres
- ▶ Tale supporto si compone di varie parti e si basa principalmente su standard Open GIS Consortium (Oracle invece, che è più vecchio, ha dovuto sviluppare un suo standard).
- ▶ Principali componenti:
 - ▶ Un nuovo tipo di dato: *GEOMETRY*
 - ▶ Tabelle di supporto: *spatial_ref_sys* e *geometry_columns*
 - ▶ Funzioni SQL di supporto (circa 700)
 - ▶ Tool esterni (es. *pgsql2shp* e *shp2pgsql*) che vedremo durante l'importazione di dati
- ▶ Nota: Postgres non ha di per sé un visualizzatore

GEOMETRY

- ▶ I dati di una colonna di database sono associati ad un tipo (es. INTEGER, CHARACTER, BOOLEAN)
- ▶ Il supporto spaziale introduce un nuovo tipo di dato: GEOMETRY, questo tipo è un tipo di dato ad oggetti (complesso)
- ▶ Questo tipo di dato contiene la geometria di un singolo oggetto geografico e eventualmente il sistema di riferimento associato (codice SRID)
- ▶ Il tipo è multiforme:
 - ▶ può contenere dati a 2, 3 o 4 dimensioni (x,y,z e il campo M)
 - ▶ Vari tipi di geometrie: punti, linee, aree, curve, etc.

spatial_ref_sys: introduzione

- ▶ E' una tabella del sistema spaziale: memorizza l'elenco dei sistemi di riferimento supportati
- ▶ Si basa principalmente sullo standard EPSG (<http://www.epsg.org>)
- ▶ Per ogni sistema previsto è indicato:
 - ▶ il codice numerico
 - ▶ la sorgente (si solito EPSG)
 - ▶ la definizione testuale (equivale al testo contenuto nei file prg)
 - ▶ la definizione proj4
- ▶ Nota: proj4 è una libreria di trasformazione di coordinate utilizzata da PostGIS

spatial_ref_sys: contenuto

- ▶ Esempio lo srid 4326 corrisponde a coordinate geografiche WGS84 (GPS)
- ▶ Ecco la definizione testuale:

```
GEOGCS [  
  "WGS 84",  
  DATUM [  
    "WGS_1984",  
    SPHEROID [  
      "WGS84",  
      6378137,298.257223563,  
      AUTHORITY ["EPSG", "7030"]  
    ],  
    AUTHORITY ["EPSG", "6326"]  
  ],  
  PRIMEM ["Greenwich", 0, AUTHORITY ["EPSG", "8901"]],  
  UNIT ["degree", 0.01745329251994328, AUTHORITY ["EPSG", "9122"]],  
  AUTHORITY ["EPSG", "4326"]  
]
```

- ▶ SRID 32632 e 32633 corrispondono a UTM WGS84 fusi 32 e 33 Nord.
- ▶ SRID 23032 e 23033 corrispondono a UTM ED50 fusi 32 e 33 Nord.

spatial_ref_sys: estensione

- ▶ Se un sistema di riferimento non è previsto può essere aggiunto alla tabella, definendo l'opportuna stringa proj4, ovviamente il sistema non sarà standard
- ▶ Ad esempio Fuso Italia, usato per i cataloghi web, (una media fra fuso 32 e fuso 33) può essere definito come:
 - ▶ SRID: 9000;
 - ▶ auth_name: "IGMI";
 - ▶ auth_srid: 90000;
 - ▶ proj=tmerc +lat_0=0 +lon_0=12 +k=0.9985 +x_0=7000000.0 +y_0=0 +ellps=WGS84 +datum=WGS84 +units=m +no_defs“
- ▶ Postgres è in grado di utilizzare correttamente i dati geografici con sistemi definiti dall'utente.

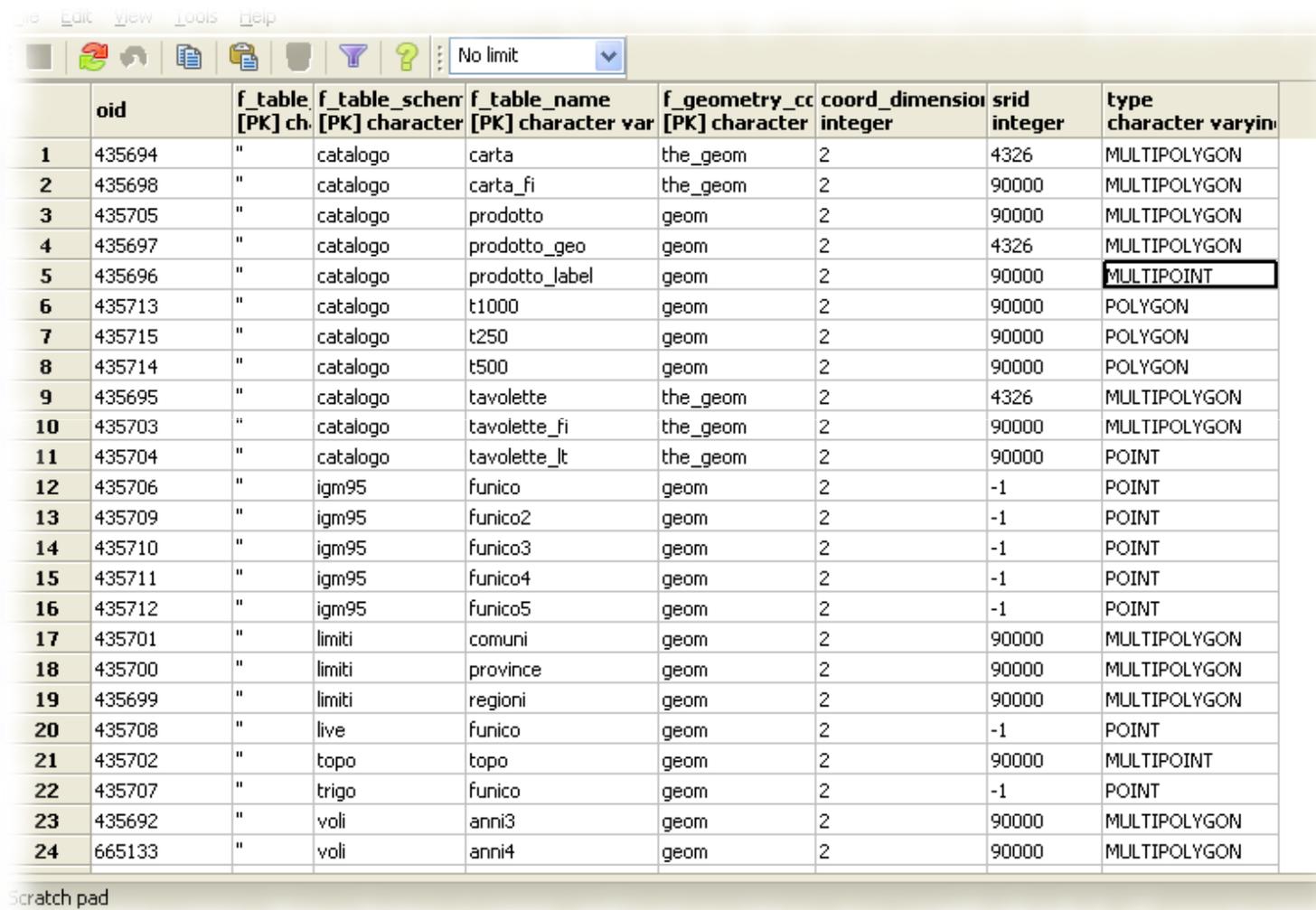
Un inciso: Roma40

- ▶ Alcuni sistemi di riferimento non possono essere trattati in modo analitico
- ▶ Ad esempio Roma40, ha bisogno (per una sua eventuale trasformazione), di griglie di trasformazione punto punto, che memorizzano la differenza di coordinate.
- ▶ L'IGM vende queste griglie di trasformazione a blocchi
- ▶ Proj4 (e quindi Postgres) supportano le griglie di trasformazione nel formato standard NAD (ntv2)
- ▶ Ad esempio la seguente definizione costruisce un sistema geografico Roma40 (avendo i grigliati opportuni):
 - ▶ `+proj=longlat +ellps=WGS84 +to +proj=longlat +ellps=WGS84 +nadgrids=./wgs84_to_roma40.gsb`

geometry_columns

- ▶ Questa è la seconda tabella di sistema
- ▶ Contiene i “metadati” minimi per tutte le colonne geometriche:
 - ▶ schema: nome dello schema che contiene la tabella
 - ▶ table_name: nome della tabella geometrica
 - ▶ geometry_column: nome della colonna di tipo GEOMETRY
 - ▶ coord_dimension: numero dimensioni (2,3, o 4)
 - ▶ srid: codice del sistema di riferimento, può essere -1 = non definito
 - ▶ type: sottotipo geometrico; rappresenta un vincolo ai tipi geometrici contenuti. Può valere GEOMETRY=nessun vincolo

geometry_columns dal sito WEB IGM



File Edit View Tools Help

No limit

| | oid | f_table [PK] character | f_table_schem [PK] character | f_table_name [PK] character var | f_geometry_coll [PK] character | coord_dimension integer | srid integer | type character varying |
|----|--------|---------------------------|---------------------------------|------------------------------------|-----------------------------------|----------------------------|-----------------|---------------------------|
| 1 | 435694 | " | catalogo | carta | the_geom | 2 | 4326 | MULTIPOLYGON |
| 2 | 435698 | " | catalogo | carta_fi | the_geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |
| 3 | 435705 | " | catalogo | prodotto | geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |
| 4 | 435697 | " | catalogo | prodotto_geo | geom | 2 | 4326 | MULTIPOLYGON |
| 5 | 435696 | " | catalogo | prodotto_label | geom | 2 | 90000 | MULTIPOINT |
| 6 | 435713 | " | catalogo | t1000 | geom | 2 | 90000 | POLYGON |
| 7 | 435715 | " | catalogo | t250 | geom | 2 | 90000 | POLYGON |
| 8 | 435714 | " | catalogo | t500 | geom | 2 | 90000 | POLYGON |
| 9 | 435695 | " | catalogo | tavolette | the_geom | 2 | 4326 | MULTIPOLYGON |
| 10 | 435703 | " | catalogo | tavolette_fi | the_geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |
| 11 | 435704 | " | catalogo | tavolette_lt | the_geom | 2 | 90000 | POINT |
| 12 | 435706 | " | igm95 | funico | geom | 2 | -1 | POINT |
| 13 | 435709 | " | igm95 | funico2 | geom | 2 | -1 | POINT |
| 14 | 435710 | " | igm95 | funico3 | geom | 2 | -1 | POINT |
| 15 | 435711 | " | igm95 | funico4 | geom | 2 | -1 | POINT |
| 16 | 435712 | " | igm95 | funico5 | geom | 2 | -1 | POINT |
| 17 | 435701 | " | limiti | comuni | geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |
| 18 | 435700 | " | limiti | province | geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |
| 19 | 435699 | " | limiti | regioni | geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |
| 20 | 435708 | " | live | funico | geom | 2 | -1 | POINT |
| 21 | 435702 | " | topo | topo | geom | 2 | 90000 | MULTIPOINT |
| 22 | 435707 | " | trigo | funico | geom | 2 | -1 | POINT |
| 23 | 435692 | " | voli | anni3 | geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |
| 24 | 665133 | " | voli | anni4 | geom | 2 | 90000 | MULTIPOLYGON |

Scratch pad

Note su `geometry_columns` 1

- ▶ Definire i metadati minimi è fondamentale per il corretto funzionamento di PostGIS (e dei GIS connessi ad esso!)
- ▶ Una tabella può avere più colonne geometriche (corrisponde ad una feature class in cui ogni oggetto a più rappresentazioni: es. città puntuali o areali)
- ▶ Una colonna geometrica:
 - ▶ può contenere dati geometrici di tipo uniforme (scelta consigliata per non mettere in crisi i sistemi GIS), ad esempio punti, in questo caso `geometry_columns.type` contiene il valore POINT
 - ▶ Può contenere dati di tipo misto (punti, linee ed aree), in questo caso `geometry_columns.type` contiene il valore GEOMETRY

Note su `geometry_columns` 2

- ▶ Il sistema di riferimento può essere:
 - ▶ Non indicato: SRID = -1
 - ▶ Indicato in `geometry_columns`, quindi per l'intera colonna (feature)
 - ▶ Indicato dentro il campo `geometry`, quindi per ogni elemento. In questo caso può variare da elemento ad elemento della stessa colonna (cosa sconsigliata)
 - ▶ Alcuni sistemi esterni non riconoscono il sistema di riferimento correttamente:
 - ▶ Shp2pgsql non è in grado di decodificare il file prj
 - ▶ ArcGIS non è in grado di interpretare lo SRID Postgres, il sistema di riferimento deve essere comunicato dall'utente.

funzioni

- ▶ PostGIS definisce circa 700 funzioni SQL
- ▶ Vedremo alcune delle funzioni in dettagli durante l'esercitazione. Le funzioni sono divise nei gruppi:
 - ▶ Di Gestione: es. *AddGeometryColumn*
 - ▶ Di Costruzione: es. *ST_MakePoint*
 - ▶ Di accesso: es. *ST_Dimension*
 - ▶ Di modifica: es. *ST_Transform*
 - ▶ Di output: es. *ST_AsGML*
 - ▶ Di relazione e misura: es. *ST_Area* e *ST_Intersects*
 - ▶ Di processamento: es. *ST_Buffer*
 - ▶ Altro: es. Linear Referencig, *ST_Xmax*, etc.

Lavorare con Postgres

In questa sezione iniziamo a fare qualche esercizio con SQL e i dati geografici

Valori letterali 1

- ▶ I valori geometrici possono essere specificati in modo letterale, seguendo lo standard OGC WKT:
- ▶ Punto 2D:
 - ▶ 'POINT(0 0)'
- ▶ Polilinea 3D:
 - ▶ 'LINESTRING(0 0 0,1 1 0,1 2 0)'
- ▶ Poligono (con buco):
 - ▶ 'POLYGON((0 0,4 0,4 4,0 4,0 0),(1 1,2 1,2 2,1 2,1 1))'
- ▶ Punto multiplo:
 - ▶ 'MULTIPOINT(0 0,1 2)'
- ▶ Punto con sistema di riferimento:
 - ▶ 'SRID=32632;POINT(0 0)'

Valori letterali 2

- ▶ I valori letterali di tipo **GEOMETRY** non possono essere utilizzati così come sono, altrimenti il db li scambia per stringhe, ma:
 - ▶ Si può utilizzare la funzione **ST_GeomFromEWKT** per convertirli in geometria
 - ▶ Si può accodare la dicitura **::GEOMETRY** per informare il sistema che il valore è una geometria.
- ▶ Es. provate ad eseguire la query:

```
SELECT ST_XMax (  
    ST_GeomFromText ( 'LINESTRING (1 3 4 , 5 6 7) ' )  
    );
```
- ▶ Nella query prededente abbiamo costruito una geometria e poi abbiamo utilizzato la funzione **ST_XMAX** per estrarre il valore x massimo.

Valori letterali 3

- ▶ Vogliamo proiettare le coordinate geografiche del centro di Firenze in UTM fuso32N, proviamo:

```
SELECT ST_Transform(  
    'SRID=4326;POINT(11.25 43.75)'::GEOMETRY  
    ,32632  
)
```

- ▶ Abbiamo costruito la geometria di un punto in coord. Geografiche (con l'opzione ::GEOMETRY) e l'abbiamo trasformato tramite la funzione ST_Transform a cui bisogna specificare il sistema di arrivo.
- ▶ La risposta di default è in binario e quindi faticiamo a leggerla. Per leggerla in testo applichiamo la funzione ST_AsEWKT a ST_Transform.

Creazione di una feature class: dati

- ▶ Creiamo adesso una feature a mano
- ▶ Questo vuol dire creare una tabella con una colonna di tipo geometry + i metadati associati

- ▶ Creiamo la feature edificio eseguendo:

```
CREATE TABLE edificio
(
    id INTEGER PRIMARY KEY,
    descr CHARACTER VARYING
);
```

- ▶ Nota: il vincolo chiave primaria è stato inserito direttamente dopo la definizione del tipo
- ▶ Nota2: per ora il campo geometrico non c'è. Potevamo inserirlo subito (aggiungendo la colonna "shape GEOMETRY") ma preferiamo farlo in un altro modo...

Creazione di una feature: geometria

- ▶ Postgres contiene la funzione *AddGeometryColumn* che permette di aggiungere la colonna geometrica, i metadati e alcuni vincoli aggiuntivi in un sol colpo.
- ▶ La funzione ha i seguenti parametri:
 - ▶ Tabella su cui operare
 - ▶ Nome della colonna geometrica
 - ▶ Sistema di riferimento
 - ▶ Tipo geometrico
 - ▶ Numero dimensioni
- ▶ Provate ad eseguire (ormai dovrebbe essere chiaro):

SELECT

```
AddGeometryColumn ('edificio', 'shape', 4623, 'POLYGON', 2) ;
```

Creazione dell'indice spaziale

- ▶ Perché il funzionamento delle query spaziali sia veloce è fondamentale creare un indice sulla colonna *shape*

- ▶ La sintassi generica per creare indici è:

CREATE INDEX nome_indice ON nome_tabella (colonne)

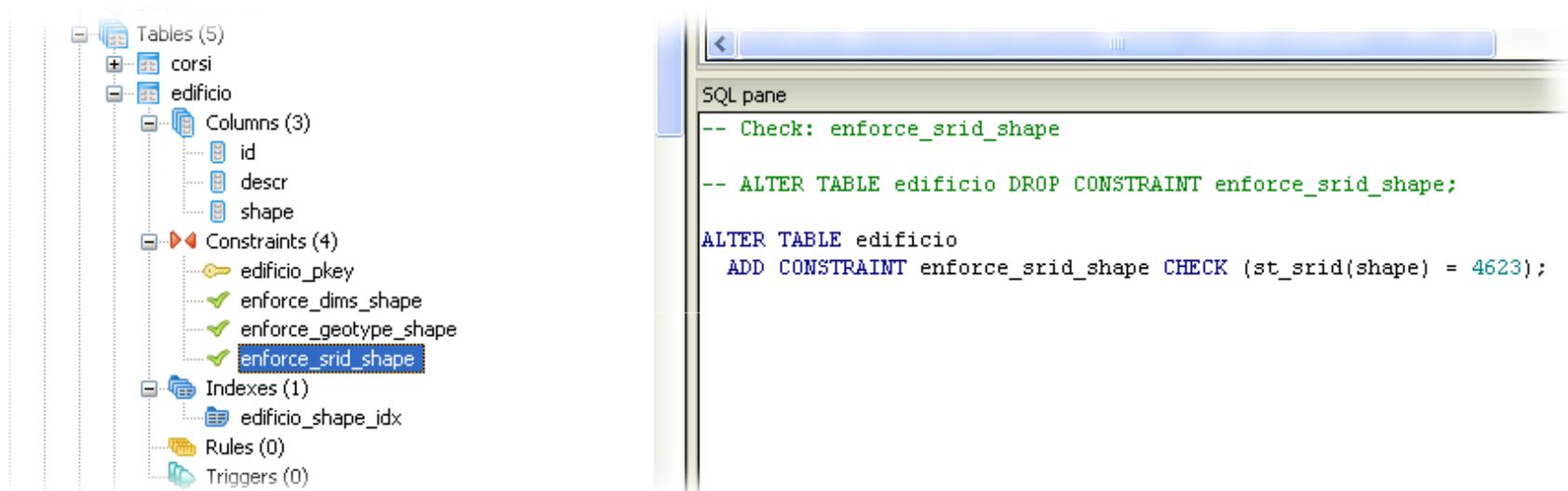
- ▶ Gli indici spaziali però sono diversi da quelli su numeri e parole: in questo caso bisogna specificarne il tipo (che si chiama *gist*): provate quindi ad eseguire:

```
CREATE INDEX edificio_shape_idx
ON edificio USING gist (shape);
```

- ▶ Il nostro indice spaziale è in funzione

Uno sguardo alla nostra tabella

- ▶ Diamo un sguardo alla nostra tabella nell'albero grafico



- ▶ Oltre agli attributi e all'indice, la funzione *AddGeometryColumn* ha aggiunto vincoli (constraints) aggiuntivi che bloccano il sistema di riferimento, il numero di dimensioni e il tipo geometrico

Uno sguardo ai metadati

- ▶ Selezionate nell'albero grafico la tabella (dello schema public) *geometry_column*
- ▶ Visualizzate la tabella e vedrete che questa contiene i metadati minimi della nostra feature:
 - ▶ Nome dello schema
 - ▶ Nome della tabella
 - ▶ Nome del campo geometrico
 - ▶ Dimensioni (2)
 - ▶ Sistema di riferimento (4623=WGS84)
 - ▶ Tipo geometrico

| OID | [PK] character | [PK] character | [PK] character | [PK] character | integer | integer | character var |
|-------|----------------|----------------|----------------|----------------|---------|---------|---------------|
| 24595 | " | public | edificio | shape | 2 | 4623 | POLYGON |
| 17249 | " | public | c010101 | shape | 4 | 32633 | MULTIPOLYGON |

Popolamento della tabella

- ▶ Creiamo adesso qualche oggetto geografico, provate ad eseguire:

```
INSERT INTO edificio
```

```
VALUES
```

```
(1, 'Ospedale',
```

```
'SRID=4623;POLYGON((6 42, 8 42, 8 43, 6 43, 6 42))'::GEOMETRY
```

```
);
```

- ▶ I primi due valore sono la chiave primaria e la descrizione, il terzo è la geometria (un poligono rettangolare) del giusto sistema di riferimento
- ▶ Nota: le aree vanno “chiuse” vale a dire che l’ultimo vertice deve coincidere con il primo (ovvero i quadrati hanno 5 vertici...)

Ancora altri dati

- ▶ Divertiamoci anche a creare un secondo oggetto:

```
INSERT INTO edificio
```

```
VALUES
```

```
(2, 'Industria',
```

```
'SRID=4623;POLYGON((10 43, 13 43, 13 46, 10 46, 10 43), (11  
44, 12 44, 12 45, 11 45, 11 44))'::GEOMETRY);
```

- ▶ Nota: la riga della geometria qui sopra va scritta tutta di seguito (PowerPoint invece va a capo)
- ▶ La geometria della nostra industria è un rettangolo con un buco nel centro: la seconda serie di coordinate definisce il buco centrale.

Semplici analisi sulle nostre feature

- ▶ Proviamo adesso a tabellare le aree dei nostri edifici con la query:

```
SELECT id,descr,  
       ST_Area(shape)  
FROM edificio;
```

- ▶ L'area viene misurata in gradi quadrati... proviamo invece a proiettare queste coordinate nel fuso 32:

```
SELECT id,descr,  
       ST_Area( St_Transform(shape,32632) )/10000  
FROM edificio;
```

- ▶ In questo caso il risultato è in ettari
- ▶ Nei semplici esempi fino a qui visti, le funzioni vengono applicate ad ogni singolo oggetto

Semplici funzioni aggreganti

- ▶ Vediamo ora qualche esempio di funzione aggregante. Provate ad eseguire:

```
SELECT ST_Extent(shape) FROM edificio;
```

- ▶ Il risultato è:

```
"BOX(6 42,13 46)"
```

- ▶ La funzione *ST_Extent* calcola l'estensione massima dell'unione degli elementi della tabella. Un altro esempio:

```
SELECT St_AseWKT(ST_Union(shape))  
FROM edificio;
```

- ▶ La funzione *ST_Union* calcola l'unione di tutte le geometrie

Connessione con QGIS (oppure UDIG)

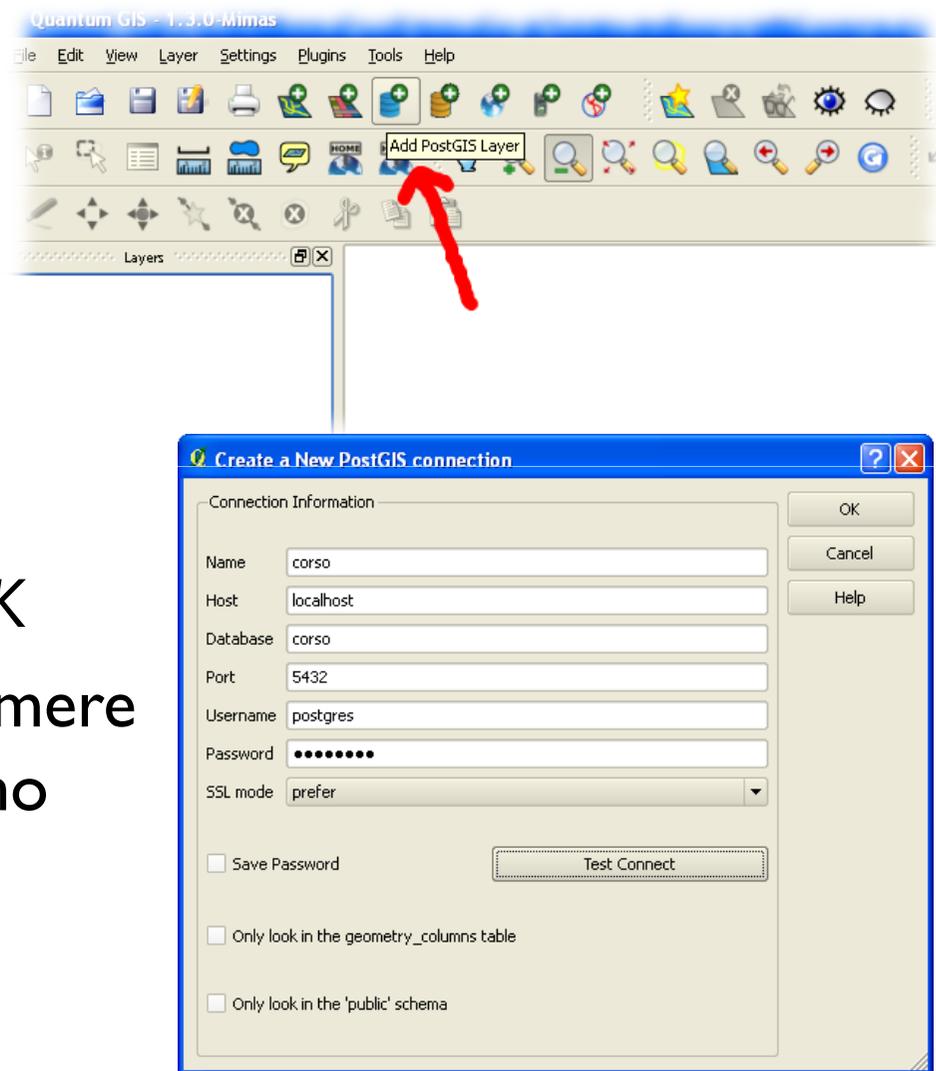
Ed ora un piacevole intermezzo: visualizzazione di dati tramite
QGIS

Visualizzare i dati: introduzione

- ▶ Questa è un'esercitazione su Postgres-PostGIS
- ▶ Questo software non ha di per sé un visualizzatore grafico.
- ▶ E' difficile però continuare senza visualizzare i nostri dati.
- ▶ Introduremo quindi i concetti minimi per poter visualizzare i dati con QGIS
- ▶ Una descrizione di QGIS esula dagli scopi di questa dispensa.

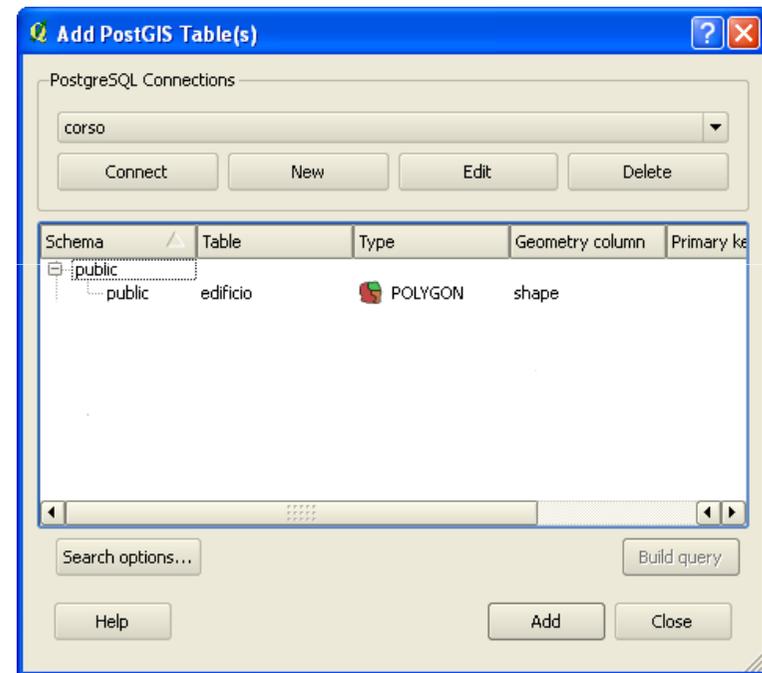
Procedura di visualizzazione con QGIS 1

- ▶ Lanciare QGIS
- ▶ Premere il pulsante: Add PostGIS Layer
- ▶ Nel dialogo che si apre premere il tasto *new*
- ▶ Inserire i valori corretti di connessione e premere *OK*
- ▶ Nel dialogo principale premere il tasto *Connect*: appariranno tutte le feature disponibili

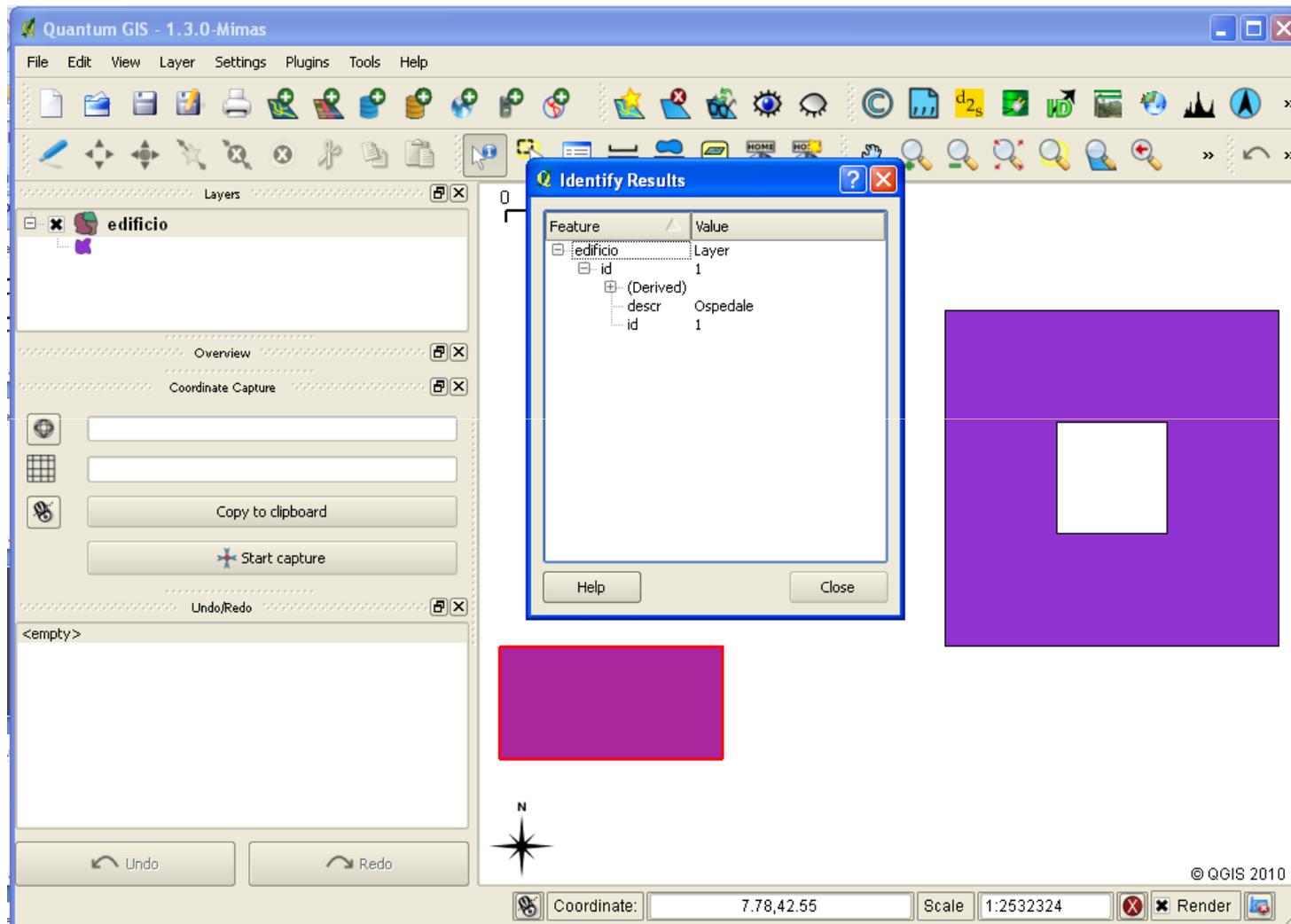


Procedura di visualizzazione con QGIS 2

- ▶ Selezionare la feature public – edifici e premere il tasto *Add*
- ▶ Se tutto va bene apparirà nella mappa l'elenco degli oggetti da noi manualmente creati (vedi prossimo lucido)
- ▶ Selezionando lo strumento Identify Feature (I) è possibile anche interrogare gli attributi degli oggetti.
- ▶ Possiamo mantenere QGIS aperto mentre continuiamo a lavorare con Postgres

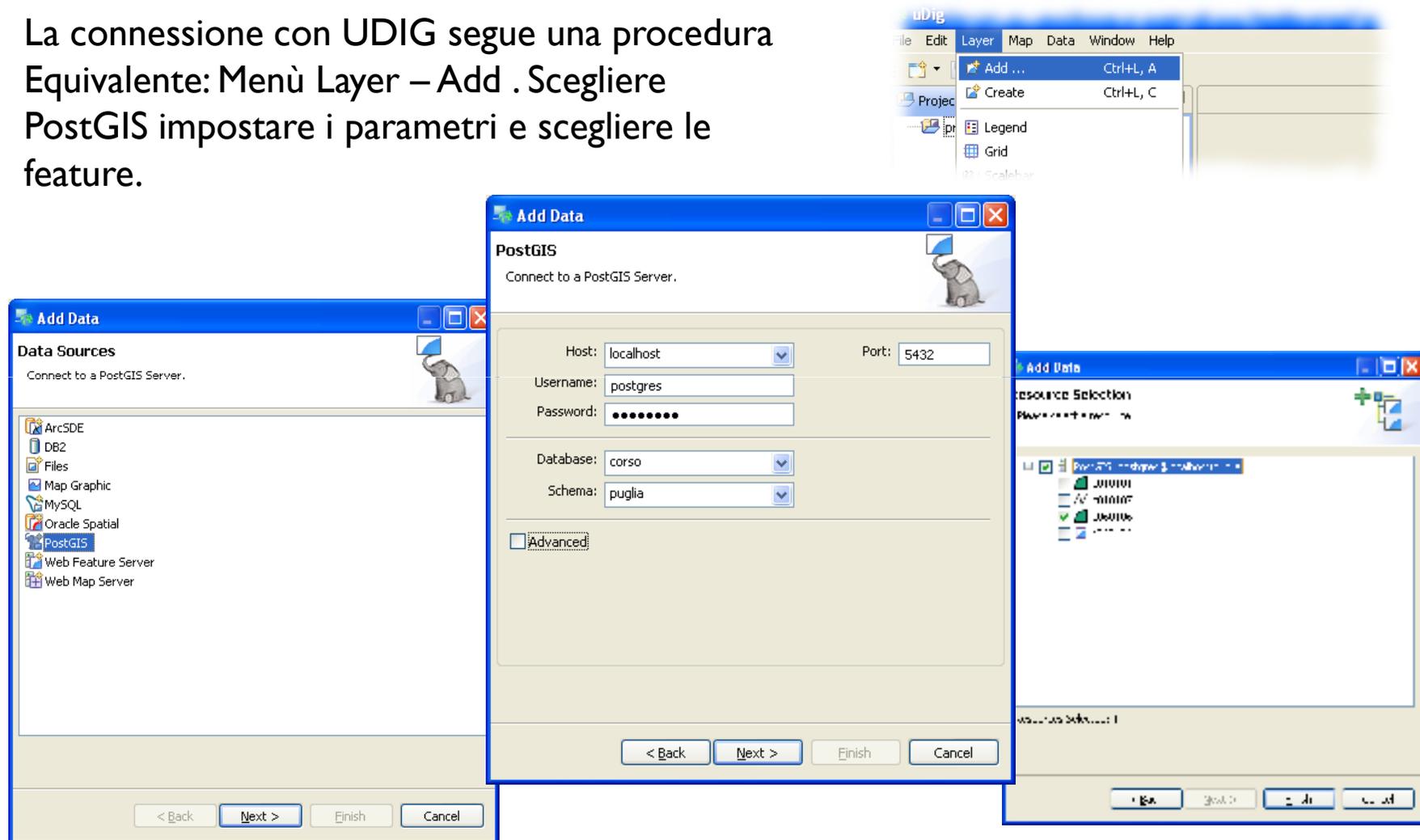


Risultato della visualizzazione



Un inciso connessione con UDig

La connessione con UDig segue una procedura Equivalente: Menù Layer – Add . Scegliere PostGIS impostare i parametri e scegliere le feature.



Importazione di dati Esterni (shape)

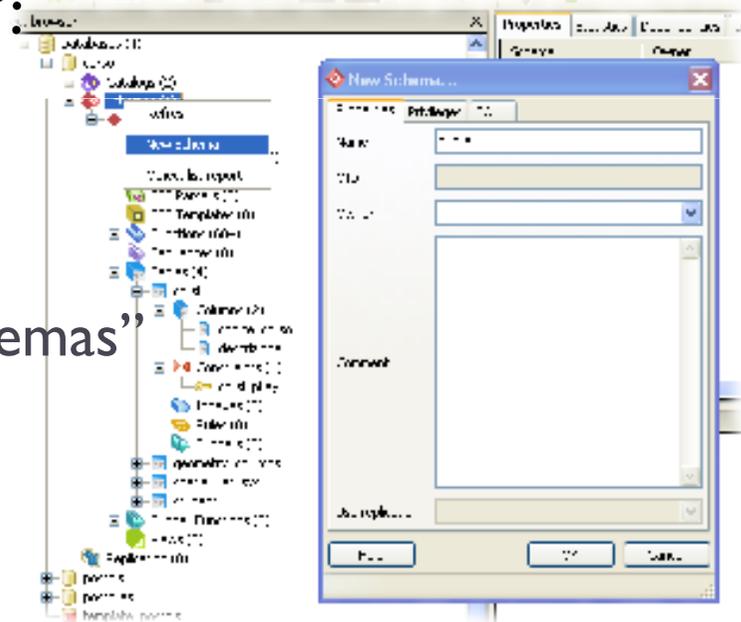
In questa sezione si importano dei dati esterni nel formato
shape

Dati di Esempio

- ▶ Come dati di esempio, utilizzeremo il DB topografico della regione Puglia, in particolare i dati del foglio 383 e solo le feature C010101 (area stradale), C010107 (elemento stradale) e C060106 (Coltura Agricola).
- ▶ In particolare l'ultima feature contiene un attributo multivalore
- ▶ L'importazione dei file shape avverrà attraverso lo strumento "shp2pgsql", un tool di PostGIS. Lo stesso strumento può importare tabelle di dati puri (non geografici).

Preparazione all'importazione

- ▶ Importeremo i nostri file shape nel database Postgres di lavoro
- ▶ I dati però non verranno caricati nella schema principale, ma in un nuovo schema denominato “puglia”.
- ▶ Creazione dello schema “puglia”:
 - ▶ Aprite pgAdmin III
 - ▶ Selezionate il server da utilizzare
 - ▶ Selezionate il database “corso”
 - ▶ Clicca col bottone destro su “Schemas”
 - ▶ Selezionate “New Schema”
 - ▶ Digitate “puglia” come nome
 - ▶ Premete OK



Funzionamento di shp2pgsql

- ▶ Shp2pgsql è un software dos (a riga di comando) funziona digitando il comando in una finestra dos, con le opportune opzioni

USO: shp2pgsql [<options>]
<shapefile>
[<schema>.]<table>

OPTIONS:

- s <srid> Seleziona lo SRID.
- d Cancella e ricrea le tabelle

- a Appende i dati
- c Crea nuove tabelle e dati
- p Crea le tabelle senza dati
- g <geometry_column>
specifica il nome del campo geometrico
- I Crea l'indice spaziale
- W <encoding> Specifica la codifica carattere
- n Importa solo i dbf

Procedura di importazione

- ▶ Creare la cartella c:\lavoro
- ▶ Copiarci dentro i file shape e dbf da importare
- ▶ Aprire una shell DOS (ad esempio premendo Start – Esegui, digitando cmd e premendo OK)

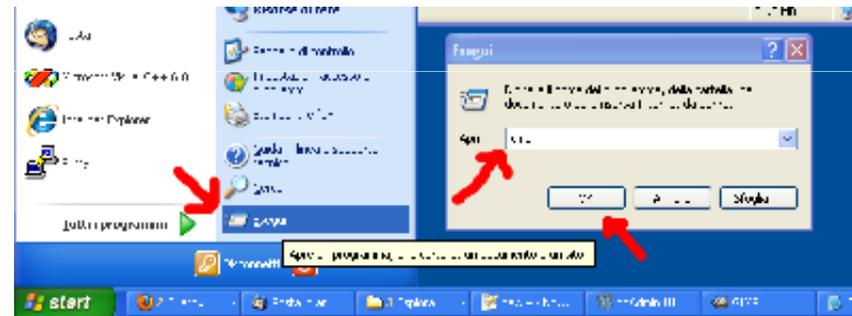
- ▶ Digitare il comando:

- ▶ cd \lavoro

- ▶ Digitare il comando:

- ▶ shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -I C010101_POL.shp
puglia.C010101 > C010101.sql

- ▶ Viene creato il file c010101.sql



Analisi dei parametri

- ▶ **-s 32633** : seleziona il sistema di riferimento (32633 = UTM Fuso 32N, WGS84, il sistema utilizzato dalla Puglia), il sistema va indicato perché Postgres non riesce a leggere i file prj
- ▶ **-c** : crea tabella e carica i dati
- ▶ **-g shape** : seleziona “shape” come nome della colonna geometrica
- ▶ **-l** : crea anche l’indice spaziale
- ▶ **C010101_POL.shp** : il file da importare
- ▶ **puglia.C010101** : nome della tabella da creare (nello schema “puglia”)

Importazione delle altre feature

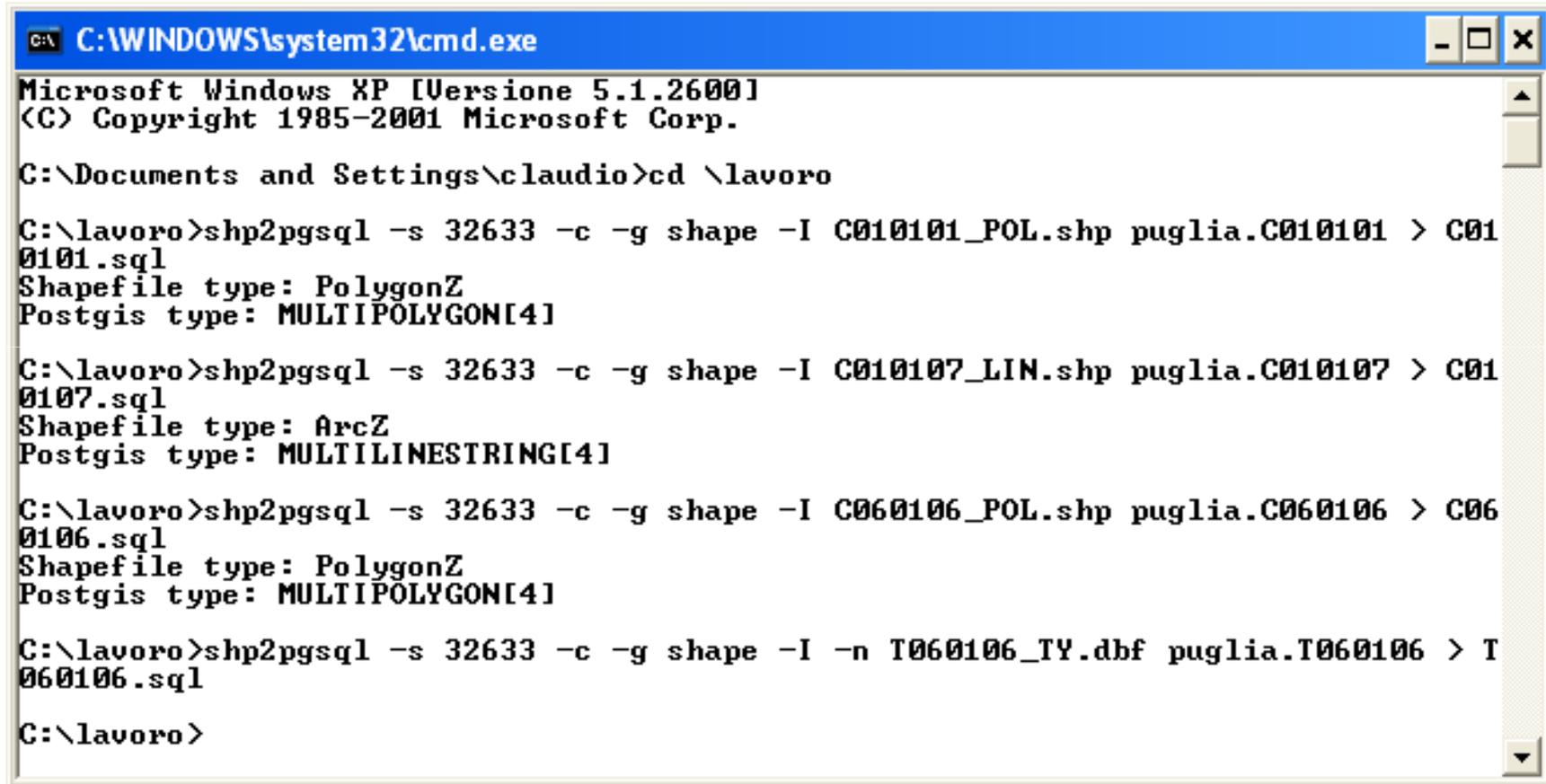
- ▶ Si continua con il comando:
 - ▶ `shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -l C010107_LIN.shp puglia.C010107 > C010107.sql`
- ▶ Quindi con il comando:
 - ▶ `shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -l C060106_POL.shp puglia.C060106 > C060106.sql`
- ▶ Infine rimane da importare la tabella di soli dati T060106: questa non è una feature geografica ma una tabella pura, utilizzare per implementare un attributo multivalore. In questo caso va aggiunto l'opzione `-n` al posto dell'opzione `-l` (che non serve). Digitate il comando:
 - ▶ `shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -n T060106_TY.dbf puglia.T060106 > T060106.sql`

Uno sguardo ai file prodotti

- ▶ Lo strumento utilizzato produce dei comandi sql

```
SET STANDARD_CONFORMING_STRINGS TO ON;
BEGIN;
CREATE TABLE "puglia"."c010101" (gid serial PRIMARY KEY,
"file_id" int4,
"codice_in" varchar(50),
"fonte" varchar(8),
"rilievo" varchar(8),
"tipo_elab" varchar(8),
"data_note" varchar(254),
"livello" int2,
"scala" varchar(10),
"ac_vei_zon" varchar(8),
"ac_vei_fon" varchar(8),
"ac_vei_sed" varchar(8),
"ac_vei_liv" varchar(8),
"shape_leng" numeric,
"shape_area" numeric);
SELECT AddGeometryColumn('puglia','c010101','shape','32633','MULTIPOLYGON',4);
INSERT INTO "puglia"."c010101" ("file_id","codice_in","fonte","rilievo" ...
```

Finestra DOS durante l'importazione



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versione 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\claudio>cd \lavoro

C:\lavoro>shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -I C010101_POL.shp puglia.C010101 > C010101.sql
Shapefile type: PolygonZ
Postgis type: MULTIPOLYGON[4]

C:\lavoro>shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -I C010107_LIN.shp puglia.C010107 > C010107.sql
Shapefile type: ArcZ
Postgis type: MULTILINESTRING[4]

C:\lavoro>shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -I C060106_POL.shp puglia.C060106 > C060106.sql
Shapefile type: PolygonZ
Postgis type: MULTIPOLYGON[4]

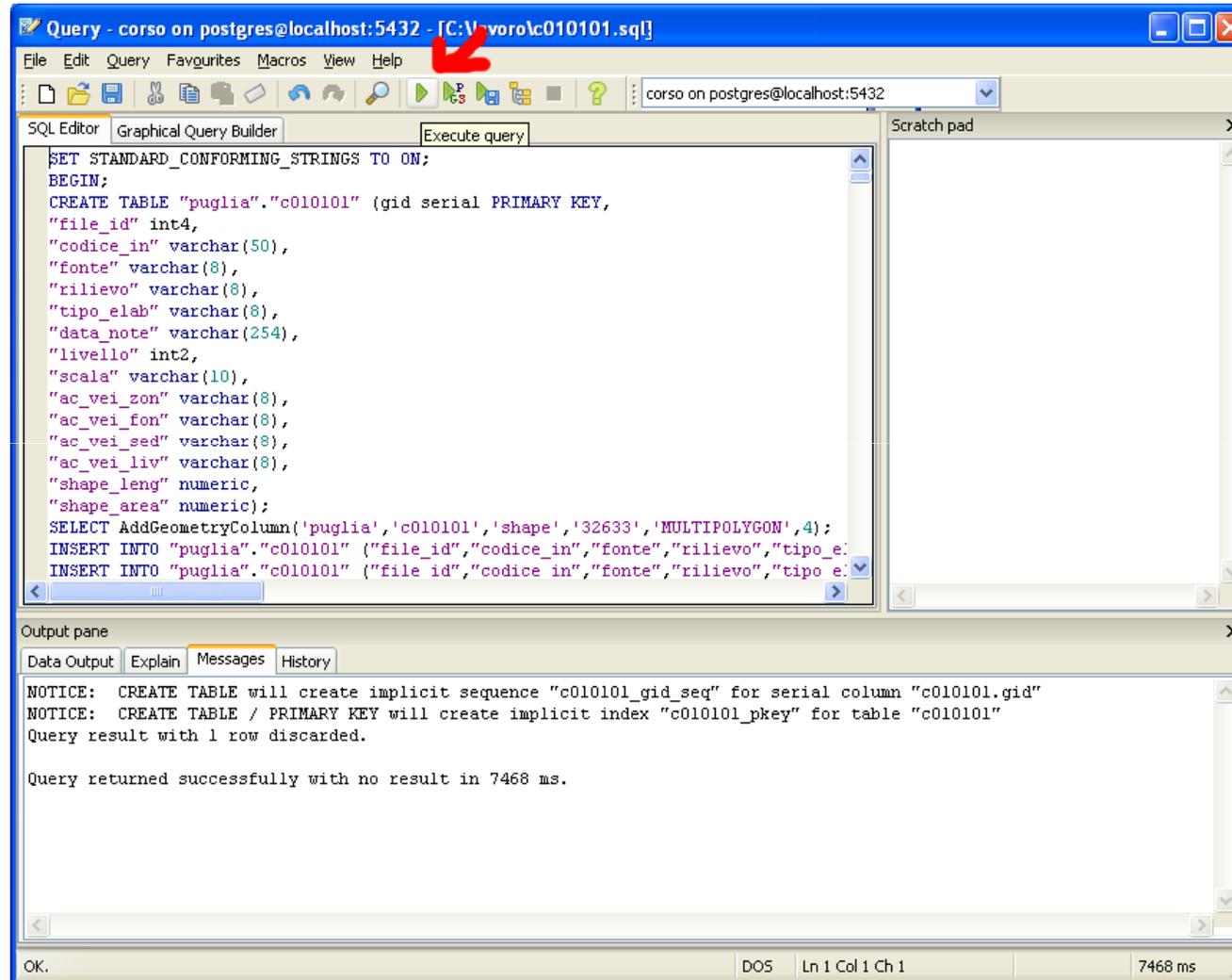
C:\lavoro>shp2pgsql -s 32633 -c -g shape -I -n T060106_TY.dbf puglia.T060106 > T060106.sql

C:\lavoro>
```

Esecuzione dei file SQL

- ▶ Adesso bisogna eseguire i file SQL prodotti.
- ▶ Un modo può essere quello di utilizzare il comando DOS “psql”, ma noi invece utilizzeremo l’interfaccia grafica.
- ▶ Da pgAdmin III, lanciate la finestra SQL (*Execute*)
- ▶ Nella finestra SQL Editor, Selezionate il menù *File – Open ...*, quindi selezionate il file “c010101.sql”
- ▶ Premete il pulsante play (*Execute*) e attendete l’esecuzione dei comandi SQL.
- ▶ Se tutto va bene il messaggio finisce con la frase: “*Query returned successfully with no result in xxx ms.*”

Schermata di esecuzione dell'SQL



The screenshot shows a PostgreSQL query execution window titled "Query - corso on postgres@localhost:5432 - [C:\V\work\c010101.sql]". The window has a menu bar (File, Edit, Query, Favouites, Macros, View, Help) and a toolbar with various icons. A red arrow points to the "Execute query" button in the toolbar. The main area is the "SQL Editor" containing the following SQL code:

```
SET STANDARD_CONFORMING_STRINGS TO ON;
BEGIN;
CREATE TABLE "puglia"."c010101" (gid serial PRIMARY KEY,
"file_id" int4,
"codice_in" varchar(50),
"fonte" varchar(8),
"rilievo" varchar(8),
"tipo_elab" varchar(8),
"data_note" varchar(254),
"livello" int2,
"scala" varchar(10),
"ac_vei_zon" varchar(8),
"ac_vei_fon" varchar(8),
"ac_vei_sed" varchar(8),
"ac_vei_liv" varchar(8),
"shape_leng" numeric,
"shape_area" numeric);
SELECT AddGeometryColumn('puglia','c010101','shape','32633','MULTIPOLYGON',4);
INSERT INTO "puglia"."c010101" ("file_id","codice_in","fonte","rilievo","tipo_e:
INSERT INTO "puglia"."c010101" ("file_id","codice_in","fonte","rilievo","tipo e:
```

The "Output pane" at the bottom shows the following messages:

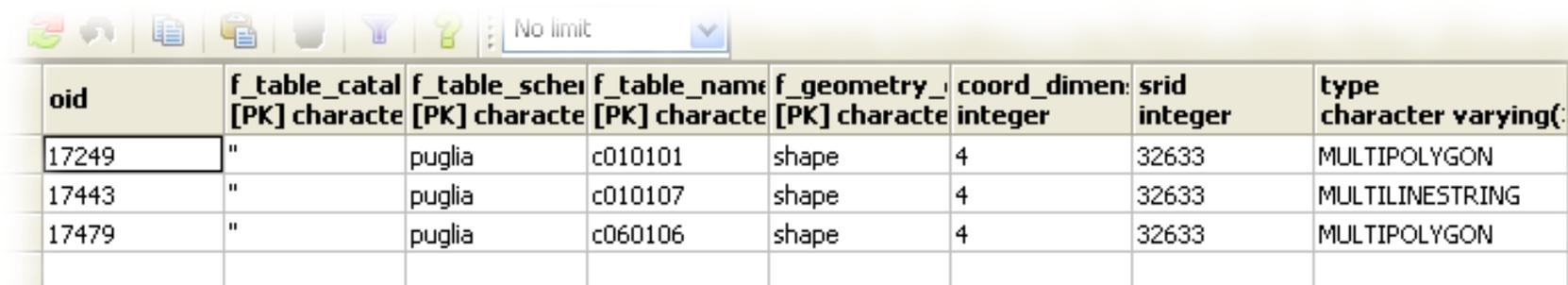
```
NOTICE: CREATE TABLE will create implicit sequence "c010101_gid_seq" for serial column "c010101.gid"
NOTICE: CREATE TABLE / PRIMARY KEY will create implicit index "c010101_pkey" for table "c010101"
Query result with 1 row discarded.

Query returned successfully with no result in 7468 ms.
```

The status bar at the bottom indicates "OK.", "DOS", "Ln 1 Col 1 Ch 1", and "7468 ms".

Esecuzione degli altri file

- ▶ Ripetete il ciclo di operazioni (Open – Execute) con gli altri file: C060106.sql, C010107.sql e T060106.sql.
- ▶ Attendete pazientemente il risultato di ogni esecuzione.
- ▶ Il caricamento dei dati è finito.
- ▶ Potete dare uno sguardo ai metadati: nell'interfaccia grafica selezionate la tabella public.geometry_columns, quindi premete il pulsante “View data” (Tabella):



| oid | f_table_catalog [PK] character | f_table_schema [PK] character | f_table_name [PK] character | f_geometry_name [PK] character | coord_dimension integer | srid integer | type character varying(|
|-------|-----------------------------------|----------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|----------------------------|-----------------|----------------------------|
| 17249 | " | puglia | c010101 | shape | 4 | 32633 | MULTIPOLYGON |
| 17443 | " | puglia | c010107 | shape | 4 | 32633 | MULTILINESTRING |
| 17479 | " | puglia | c060106 | shape | 4 | 32633 | MULTIPOLYGON |