Introduzione alle Basi di Dati

Claudio Rocchini Istituto Geografico Militare 2018

Introduzione

Vediamo brevemente alcuni aspetti che riguardano i database, con particolare riferimento al loro utilizzo nei GIS.

Una introduzione (anche breve) alle Basi di Dati, richiederebbe un intero corso universitario annuale: si presenteranno i concetti minimi necessari alla comprensione delle basi di dati utilizzate nei sistemi geografici.

Caratteristiche delle Basi di Dati

Sistema (prodotto software) in grado di gestire collezioni di dati che siano:

- **Grandi**: di dimensioni molto maggiori della memoria centrale dei sistemi di calcolo utilizzati (RAM).
- **Persistenti**: con un periodo di vita indipendente dalle singole esecuzioni dei programmi che le utilizzano (anni, decenni).
- **Condivise**: utilizzate da applicazioni ed utenti diversi anche contemporaneamente (decine, centinaia di utenti, software di visualizzazione, software di editing, ...).

Caratteristiche delle Basi di Dati

Le Basi di dati devono assicurare:

- Affidabilità: resistenza a malfunzionamenti hardware e software, a manovre errate, colpose o dolose.
- **Privatezza**: con una disciplina e un controllo degli accessi (utenti e permessi).
- Efficienza: utilizzare al meglio le risorse di spazio e tempo del sistema (es. ricerca veloce all'interno di una grande mole di dati).
- Efficacia: rendere produttive le attività dei suoi utilizzatori.

Il Modello Relazionale

Le basi di dati moderne sono rappresentate dal cosiddetto *Modello Relazionale*. In passato esistevano altri modelli (gerarchico, reticolare).

Il Modello Relazionale è costituito da:

Entità	Sono le classi di oggetti distinguibili del nostro database, sono identificati dai loro attributi.
Relazioni	Legano fra loro le entità. Possono essere di tre tipi: uno a uno, uno a molti (o molti a uno), molti a molti.
Attributi	sono le proprietà delle entità, sono associati ad un particolare tipo di dato.

Esempio 1

Si vuole realizzare un Database per la gestione del personale. Il database deve memorizzare i dati dei dipendenti e degli uffici. Bisogna memorizzare anche in quale ufficio lavora ogni dipendente.

Entità	Dipendenti, uffici
Relazioni	Una relazione lega il dipendente e l'ufficio in cui lavora.
Attributi	Per i dipendenti: nome, cognome, codice fiscale, qualifica Per gli uffici: denominazione, localizzazione,

Esempio 2

Si vuole memorizzare una Base di Dati per memorizzare le strade ed i comuni d'Italia.

Entità	Strade, comuni.
Relazioni	Una relazione potrebbe collegare una strada ed il comune in cui si trova.
Attributi	Per le strade: nome, classifica (viale, via,), localizzazione geografica. Per i comune: denominazione, codice istat, localizzazione geografica,

Cardinalità delle relazioni

Uno a Uno

 Ad ogni entità ne corrisponde una ed una sola: es. capo ufficio ed ufficio (o viceversa).

Uno a Molti

• (La più diffusa) ad ogni entità ne corrispondono una o più di una: impiegati ed ufficio in cui lavorano (ogni impiegato lavora in un ufficio, mentre ad un ufficio corrispondono più impiegati).

Molti a Molti

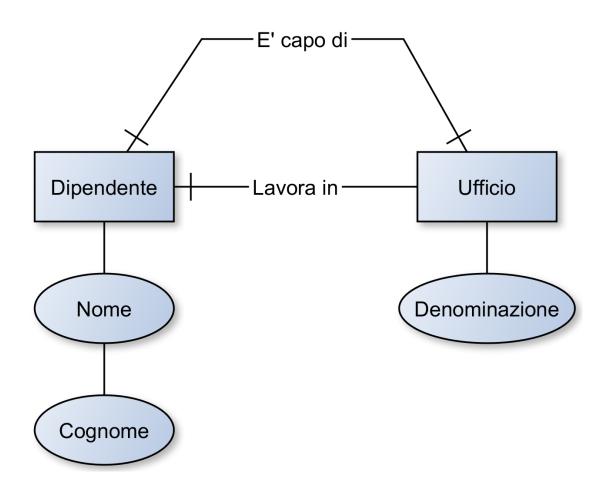
 Ad ogni entità ne corrispondono molte e viceversa: una strada può passare per più comuni, mentre ovviamente per un comune passano molte strade.

Attributi e tipi di dato

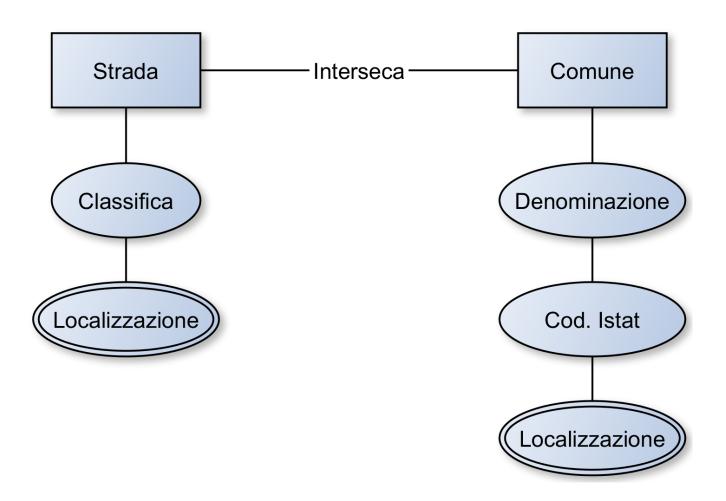
Gli attributi di una base dati sono associati ad un tipo di dato. Se un attributo è associato ad un particolare tipo di dato, non può contenere valori di altri tipi. Esempi di tipi di dato:

- Testo (Stringa): es. nome, cognome, ...
- Numeri Interi: es. età anagrafica, numero di corsie di una strada, ...
- Numeri decimali: es. altezza di una persona, larghezza di una strada
- Date/ore: es. data di nascita, ...
- Valori di verità vero/falso (Boolean), es. coniugato si/no, ...
- Localizzazioni geografiche, ...

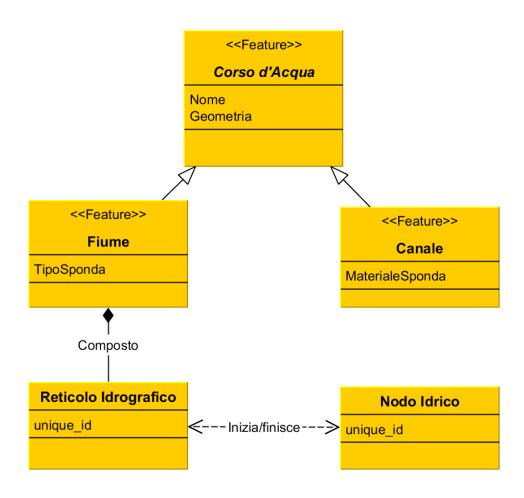
Schema ER (Entità relazioni)



Schema ER (Entità relazioni) «geografico»



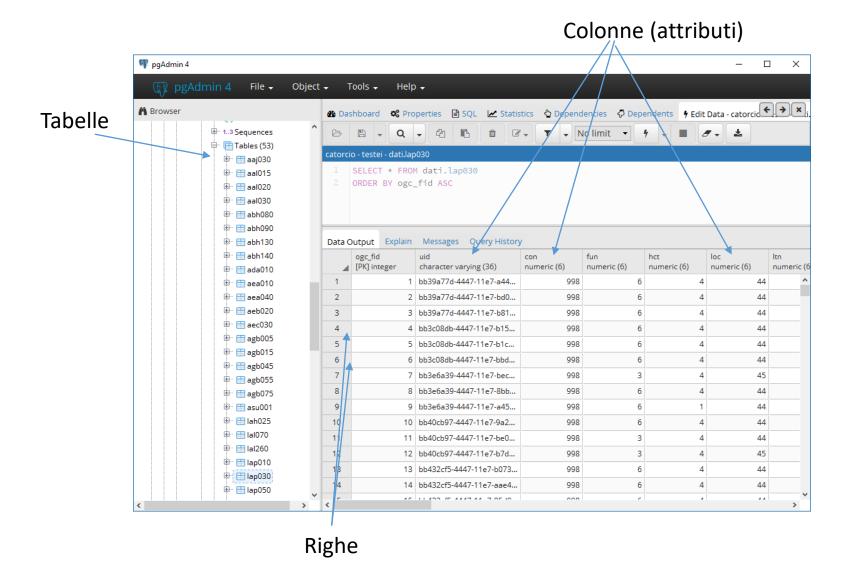
Schema UML (ha sostituito ER)



Implementazione del Modello Relazionale

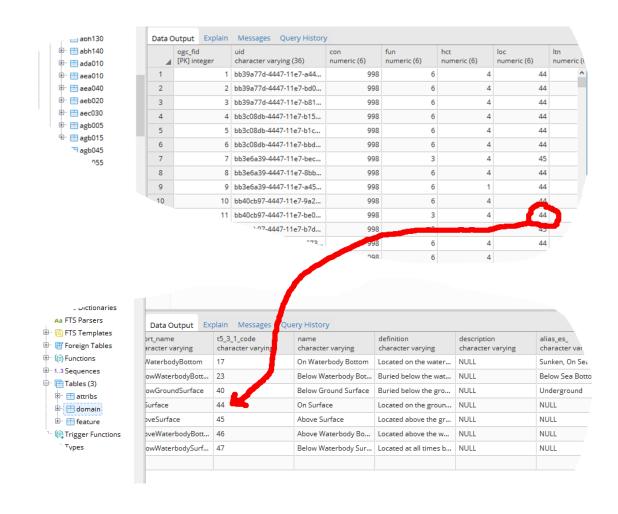
- E' realizzato in pratica attraverso una serie di tabelle.
- Ogni entità è associata ad una tabella di dati;
 - le **righe** rappresentano le **istanze** dell'entità (i singoli oggetti, es. ogni dipendente);
 - le **colonne** rappresentano gli **attributi** (nome, cognome,...).
- Le **relazioni** sono realizzate:
 - Dalla corrispondenza di valori identici in opportune tabelle;
 - Dalla definizione di vincoli di integrità.
- Le relazioni n:n hanno bisogno di una tabella dedicata alla relazione.
- Nota: non c'è un ordine prestabilito delle righe di una tabella.

Es 1: tabella



14

Es: relazione (fra strade e descrizione della localizzazione)



Basi di dati e documenti

Applicazione orientata al «documento»

- Es. lettere di Word, immagini Photoshop
- Creazione di un nuovo elemento.
- Caricamento documento da disco in memoria computer.
- Operazioni di modica in memoria.
- Salvataggio (oppure no) da memoria a disco.
- Manipolazione diretta del file su disco (cancellazione, copia, spedizione, ...).

Applicazione orientata alla «base di dati»

- Es. Gestione amministrativa, dati geografici
- Lettura dei dati tramite connessione senza caricamento.
- Registrazione istantanea delle modiche, non si possono caricare/salvare i dati.
- Il file non è direttamente accessibile (no copia, cancellazione, diretta).
- Utilizzo condiviso fra più utenti contemporanei.

Concetti: Chiavi e Chiave primaria

Chiave

• Una chiave e un attributo (od un insieme di attributi), il cui valore è utilizzato nelle relazioni fra tabelle.

Chiave Primaria

• La Chiave Primaria e un attributo (od un insieme di attributi) che identifica univocamente un oggetto (una riga, si ricorda che l'ordine è casuale).

Chiave esterna (Foreign key)

• E' il codice di partenza di una relazione

Esempi

- Per i dipendenti: codice fiscale (oppure nome+cognome+data_di_nascita)
- Per i comuni: codice Istat
- Per i boschi: numero progressivo o codice esadecimale casuale

Indici

- Gli indici sono strutture aggiuntive che permettono di **velocizzare** le interrogazioni sui campi dati.
- Un indice è di solito associato ad un attributo (colonna di una tabella), oppure ad un insieme di colonne (es. cognome o cognome + nome).
- Se si prevede di fare molte **ricerche** su di una colonna od un insieme di colonne, è opportuno costruire un indice.
- Gli indici velocizzano enormemente le query (ma occupano **spazio disco** e rallentano leggermente la modifica dei dati).
- Gli indici standard si rieriscono a parole, numeri e date.
- Esistono poi gli indici spaziali (sulle geometrie).

Indici (Esempio)

```
SELECT *
FROM dbsn.edifc
WHERE
     shape &&
     'SRID=6875; POINT(6723303.2824 4939282.4087)'::GEOMETRY
```

- Con indice
 - "Index Scan using a44_ix1 on edifc (cost=0.42..8.44 rows=1 width=425)"



a44_ix1

- 32 millisecondi = meno di un centesimo di secondo
- Senza indice
 - "Seq Scan on edifc (cost=0.00..1858574.00 rows=1 width=425)"
 - 153773 millisecondi = più di due minuti e mezzo



Schemi

Scopo

• I database reali possono essere molto **complessi** e contenere migliaia di oggetti (tabelle).

Definizione

 Gli schemi rappresentano la possibilità di suddividere il database in sottoparti (per fare ordine). Ogni oggetto del database apparterrà ad uno schema.

Similitudini

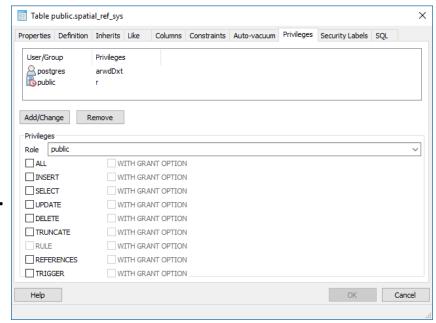
• Gli schemi di database hanno la stessa funzione delle **cartelle** per i dischi (ma uno schema non può contenere un altro schema!).

Esempi

- In Oracle ad ogni utente è associato un omonimo schema.
- Il database geodetico IGM è diviso negli schemi: punti trigonometrici, livellazione, IGM95.

Utenti e permessi

- Come per Windows e i sui files, i database hanno utenti, gruppi e permessi.
- Gli utenti sono muniti di password per accedere al database.
- Gli elementi del database possono avere dei permessi diversi per utenti o gruppi di utenti diversi (es. accesso, modifica, lettura).
- Nell'esempio postgres (l'amministratore) ha tutti i privilegi, public (qualsiasi altro utente) può solo leggere i dati di questa tabella.



Query (interrogazione)

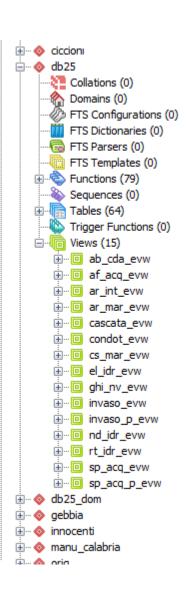
- Le basi di dati contengono un'enorme quantità di dati.
- Scopo delle Query:
 - Estrarre un sottoinsieme di dati che rispetta particolari condizioni.
 - Utilizzare le **relazioni** fra entità.
 - Correlare i dati in modo da estrarre nuove informazioni.

Esempi:

- I nomi e cognomi (e non gli altri attributi) di tutti i dipendenti.
- I dipendenti nati nel 1967.
- I dipendenti che si chiamano «Rocchini» di cognome.
- I dipendenti del Servizio Informatico.
- Le strade principali.
- Le strade secondarie vicine ad un uliveto.
- I laghi con superficie minore di 1000 mq della Lombardia.

Viste

- Alcune query sono molto importanti, tanto che è possibile «battezzarle» e salvarle all'intero del database.
- Una query battezzata e salvata prende il nome di «vista» (view in inglese), perché è un modo diverso di vedere i dati.
- Le viste possono essere utilizzate come tabelle, per leggere o addirittura modificare i dati.
- Il contenuto delle viste non è fissato durante la loro creazione, ma varia al variare dei dati sottostanti; il contenuto è quindi dinamico.



Transazioni

- Le transazioni sono formate da un blocco indivisibile di operazioni di modifica; se una parte delle modifiche non va a buon fine, nessuna modifica viene effettuata.
- Si pensi all'operazione di prenotare due posti vicini sul *Freccia Rossa*; voglio essere sicuro di prenotare entrambi i posti, prima che qualcun altro ne prenoti uno al mio posto.
- Un tentativo di transazione può terminare con:
 - Successo, le modifiche vengono effettuate (COMMIT)
 - Fallimento, nessuna modifica effettuata (ROLLBACK)

Forme normali

- Esiste una teoria sulla progettazione delle basi di dati.
- **Prima forma**: tutte le righe hanno lo stesso numero di colonne e ogni colonna lo stesso tipo di dato, gli attributi sono valori semplici, esiste una chiave primaria (l'ordine delle righe è irrilevante).
- Seconda forma: tutti gli attributi non chiave dipendono dall'intera chiave primaria.
- Terza forma: tutti gli attributi non chiave dipendono solo dalla chiave primaria (e non da altri attributi).

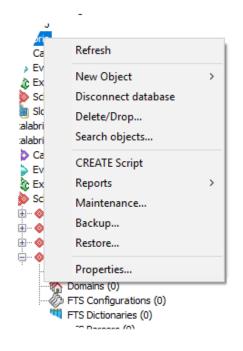
SQL

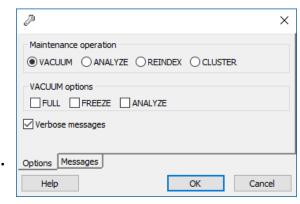
- Ci sono vari software per database (professionali: Oracle, Postgres, MS SQL Server, MySQL; casalinghi: Access, DB3/Clipper, SQLite).
- Esiste però un linguaggio standard per la manipolazione di database: Standard Query Language.
- Esempi:

```
SELECT nome, cognome
FROM dipendenti
WHERE anno_assunzione < 2005;
SELECT MIN(quota)
FROM punti_quota
WHERE nome regione='sardegna';</pre>
```

Operazioni di amministrazione

- I database professionali hanno bisogno di operazioni routinarie di gestione:
 - Vacuum: per motivi di efficienza i dati non vengono mai cancellati veramente, ma «nascosti», questa operazione recupera spazio dai dati cancellati. Molti database possono automatizzare questa operazione (Autovacuum)
 - Analyze: per utilizzare efficientemente gli indici è necessario creare degli istogrammi di distribuzione statistica dei dati. E' necessario soprattutto dopo modifica sostanziali della base di dati (inserimento o cancellazione di un grande numero di dati)
 - Backup/Restore: i file del database non sono direttamente accessibili, per creare copie di sicurezza è necessario effettuare queste operazioni.





Appendice: software per geodatabase

- Su file (Documento)
 - Microsoft Access (ArcGIS Personal Geodatabase, Geomedia)
 - SQLite (SpatiaLite)
 - File e cartelle (Insieme di shapefile, ArcGIS FileGeodatabase)
 - dBase IV (es. i file .DBF a corredo degli shapefile)
- Su server, scatola nera (in pratica è un «servizio» del server)
 - PostgreSQL
 - Oracle
 - Microsft SQLServer
 - MySQL (di Oracle)
- Su cluster di server (NoSQL, BigData)
 - MongoDB, ElasticSearch
 - Hadoop + Spark + Spark SQL, ...