

Breve Introduzione a SQL

Claudio Rocchini
Istituto Geografico Militare



L'interfaccia: introduzione

- Per quanto riguarda l'interfaccia di Oracle, utilizzeremo principalmente la versione Express, molto semplice da installare.
- Faremo però anche un cenno di utilizzo dell'interfaccia SQL*PLUS, e dell'importatore di dati DOS.
- Nota: tutto il software Oracle è scaricabile liberamente.



Corso di Aggiornamento Professionale in DB Topografici: SQL

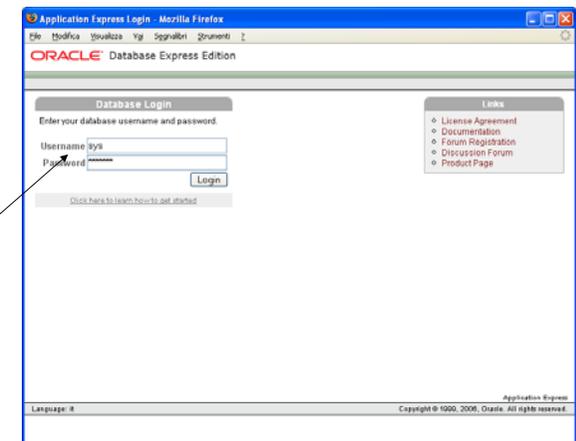
2

Prima fase

- Collegamento a Oracle Express
- Login con utente sys
- Creazione utente di lavoro
- Connessione con utente di lavoro

Start dell'interfaccia

- Dal menù start > Oracle , selezionare "Vai alla home page del database".
- Digitare l'utente SYS, con la password selezionata in fase di installazione.



Corso di Aggiornamento Professionale in DB Topografici: SQL

3

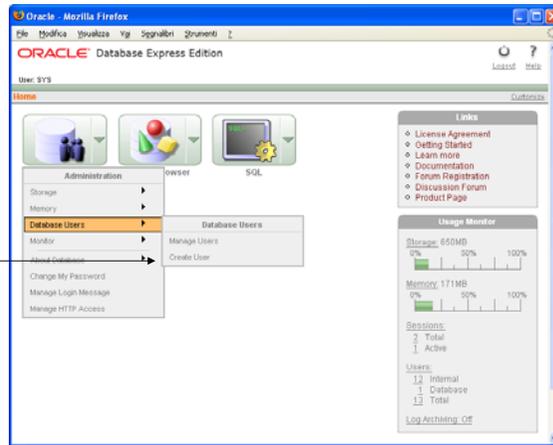


Corso di Aggiornamento Professionale in DB Topografici: SQL

4

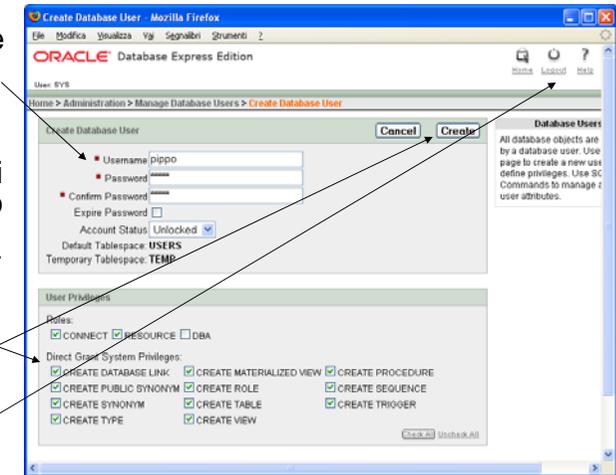
Menù utente

- Selezionare il menù Administrator, Database Users, Add User



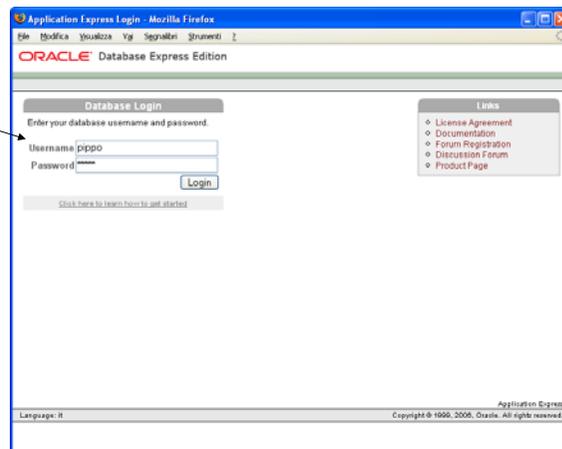
Creazione Utente

- Digitare come nome "pippo"
- scegliere la password
- Ceccare tutti i flags (escluso DBA = amministratore)
- Premere il bottone "Create"
- Premere logout



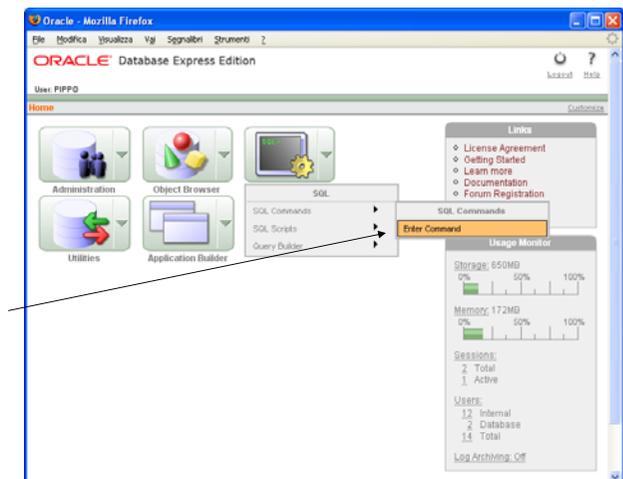
Login con utente di lavoro

- Ci riconnettiamo con l'utente pippo e la password scelta.
- L'utente sys ha delle limitazioni, per cui non può essere utilizzato.



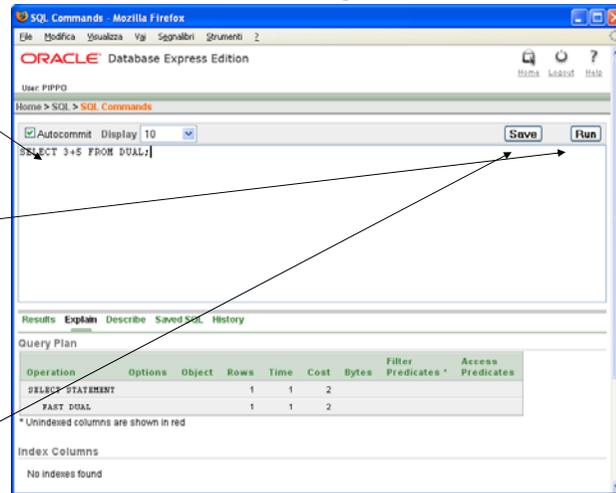
Finestra SQL

- Selezionare: SQL > SQL commands > Enter Command
- Entreremo nella finestra SQL



La finestra SQL

- In questa finestra scriveremo i comandi SQL
- Dopodichè premeremo il bottone "run"
- I risultati della query appariranno in basso
- E' anche possibile salvare una query per poi recuperarla.



Le gioie dell'informatica

- L'interfaccia SQL è veramente intelligente:
- Se fate il gravissimo ed imperdonabile errore di scrivere un solo spazio in più all'inizio della query, Oracle si bloccherà per errore tremendo e si rifiuterà di eseguire qualsiasi query SQL, anche se scritta in modo perfetto.
- Ricordatevi di controllare che non ci siano spazi all'inizio della query.



Introduzione

- SQL = Structured Query Language.
- SQL è un linguaggio testuale standard per la manipolazione di basi di dati.
- Standard: comune a tutti i DBMS che lo supportano (Access, Oracle, MySql, PostgreSQL, Microsoft SQL Server, etc.)
- E' funzionale: un solo costrutto esegue l'operazione specificata, non imperativo (variabili ed elenco di comandi).



Indice degli argomenti

- Elementi di Base (numeri e parole)
- Definizione dei dati (tipi di dato, schemi, colonne e tabelle)
- Inserimento/Modifica dei Dati
- Interrogazione dei dati
- Elementi avanzati: indici, chiavi, relazioni, check e triggers



Maiuscole-Minuscole

- SQL è di solito “case-insensitive”, vale a dire che non si distingue le minuscole dalle maiuscole.
- Tutti i comandi SQL da digitare sono scritti con il font **Courier**
- Nei nostri esempi, per chiarezza, scriveremo sempre i comandi di SQL in maiuscolo, mentre scriveremo in minuscolo i valori ed i nomi definiti dall'utente.
- Se si vuole specificare un nome (di tabella o di colonna) in maiuscolo/minuscolo



Pre Introduzione a SELECT

- Il comando fondamentale di SQL è SELECT e verrà spiegato in dettaglio più avanti.
- Dobbiamo introdurlo per effettuare alcune prove sui dati.
- La sintassi minima di SELECT è:
`SELECT {valori} FROM {tabella};`
- Siccome specificare una tabella è obbligatorio, nel caso in cui non sia necessario riferirsi ad una tabella, ORACLE ci mette a disposizione una tabella fittizia che si chiama DUAL.



Valori numerici letterali

- Nella vostra finestra SQL, scrivere il comando:
`SELECT 42 FROM DUAL;`
- Il risultato sarà 42. La query che abbiamo scritto richiede al sistema il numero 42, la tabella DUAL viene specificata in modo fittizio (dato che è obbligatorio specificare una tabella).
- In realtà nel risultato ci sono due numeri 42: uno è il valore, mentre l'altro è il nome della colonna. Il risultato di una SELECT è sempre una tabella (anche di una sola riga e una sola colonna come in questo caso).
- Per rendere più il risultato provate a scrivere il comando:
`SELECT 42 AS valore FROM DUAL;`



Valori numerici letterali (2)

- Una query più interessante può essere:
`SELECT 23*4 FROM DUAL;`
- Oppure per i matematici:
`SELECT cos(3.1415926) FROM DUAL;`
- Abbiamo visto come rappresentare valori numerici e come si possano calcolare espressioni e funzioni.



Valori letterali testo

- Vediamo adesso come si lavora con i testi (tipo di dato stringhe di caratteri).
- Provate il seguente comando:

```
SELECT 'Buongiorno' FROM DUAL;
```
- Le parole letterali vanno sempre racchiuse fra apici. Questo server per distinguerle dai nomi di colonna.
- Se scrivo infatti:

```
SELECT Buongiorno FROM DUAL;
```
- Ottengo un errore, dato che la tabella DUAL non possiede la colonna Buongiorno.
- Se devo inserire un apice nella stringa, lo devo scrivere due volte, es.:

```
SELECT 'L''area dell''edificio'' FROM DUAL;
```



Nota su PowerPoint

- Questo documento è scritto in Power point
- Tutti gli esempi sulle stringhe prevedono la scrittura del carattere ' (apicetto singolo), che è quello standard della tastiera internazionale.
- PowerPoint si ostina a convertire questo carattere in apicetto angolato o peggio rovesciato "
- Si ricorda invece che SQL accetta solo l'apicetto standard



Espressioni con le parole

- Anche con il tipo stringa si possono scrivere delle espressioni, es.:

```
SELECT LENGTH('casa') FROM DUAL;
```
- Oppure (il simbolo || corrisponde al simbolo + per i numeri e concatena due parole):

```
SELECT 'pesce' || 'cane' FROM DUAL;
```
- Esistono anche delle funzioni che convertono un tipo in un altro (attenzione '1984' scritto fra apicetti è una parola non un numero!):

```
SELECT TO_NUMBER('1984') FROM DUAL;
```



Tipi di dato

- I dati memorizzati nelle tabelle di un database appartengono ad un tipo.
- Il concetto di tipo di dato è un concetto base dell'informatica.
- Quando definite un attributo di una feature class di Arcgis, dovete sempre specificare il tipo di dato associato.
- Tipi di dato sono: numeri interi, numeri con la virgola, parole (stringhe di caratteri), ore e date, valori di verità (vero o falso), BLOB (dati binari generici).



Tipi di dato di Oracle

- In Oracle ogni tipo di dato ha un nome, che andrà specificato nel comando di creazione di una tabella.
- I principali tipi sono:
 - **NUMBER**(*PRECISIONE*,*SCALE*) : numeri
 - **VARCHAR2**(*MAX_DIM*) : stringhe
 - **DATE** : data
- Spesso i tipi hanno dei parametri numerici, ad esempio il tipo stringa ha bisogno della definizione del massimo numero di caratteri memorizzabili.



Altri tipi di dato

- I tipi di dato di base sono molti, non solo:
- Nei sistemi moderni (ad oggetti), è anche possibile definire nuovi tipi di dato, a seconda delle esigenze. Questi tipo possono essere anche complessi, cioè essere definiti in forma di oggetti.
- Gli oggetti hanno proprietà e metodi con cui si può interagire.
- Vedremo che il sistema spaziale di Oracle definisce il tipo **SDO_GEOMETRY**, che è un oggetto rappresentante la forma geometrica e il sistema di riferimento di un'entità cartografica.



Definizione dei Dati

- Vediamo adesso la serie di comandi che permette di definire la struttura dei dati (vale a dire delle tabelle).
- I comandi sono:
 - **CREATE TABLE** : crea una tabella
 - **DROP TABLE**: distrugge una tabella
 - **ALTER TABLE**: modifica una tabella
 - **DESCR**: analizza la struttura di una tabella



Creazione di un tabella

- Creiamo adesso la nostra prima tabella:
- Il comando di creazione di una tabella ha la seguente struttura:

```
CREATE TABLE nome_tabella
(
  nome_colonna1 TIPO1,
  nome_colonna2 TIPO2,
  ...
);
```
- All'interno delle parentesi tonde bisogna specificare la lista delle colonne della tabella, separate da virgola. Le colonne sono specificate dal loro nome e dal tipo (Attenzione! Tutti i nomi di colonna e tabella devono essere un'unica parola senza spazi: al massimo si può usare la barra di sottolineato `_`. Non c'è differenza fra maiuscole e minuscole).



Esempio di creazione tabella

- Provate a scrivere adesso:

```
CREATE TABLE studenti
(
  nome VARCHAR2 (128),
  eta NUMBER(3),
  codice_corso NUMBER(6)
);
```

- Questo comando creerà la nostra tabella studenti, con tre colonne. Notate la specifica della massima lunghezza (128) e le 2 virgole che separano le colonne.
- Nota: la formattazione (i ritorni a capo e gli spazi) non conta nulla. Scriveremo i comandi in un certo modo solo per renderli più chiari. Potevamo scrivere anche:

```
CREATE TABLE studenti(nome VARCHAR2 (128), eta NUMBER(3),
codice_corso NUMBER(6));
```



Analisi di una tabella

- Una volta che abbiamo creato una tabella, ne possiamo analizzare la struttura con il comando DESCR:

```
DESCR studenti;
```
- Questo comando mostra l'elenco delle colonne di una tabella, con il loro tipo.
- Il comando DESCR è molto utile per analizzare le tabelle di sistema di Oracle. Oracle, verrà utilizzato molto nella parte spaziale del corso.



Risultato In Oracle XE

Descrizione
della
tabella
studenti in
Oracle XE

Table	Column	Data Type	Length	Precision	Scale	Primary Key	Nullable	Default	Comment
STUDENTI	NOME	Varchar2	128	-	-	-	✓	-	-
	ETA	Number	-	3	0	-	✓	-	-
	CODICE_CORSO	Number	-	6	0	-	✓	-	-



Distruzione di una tabella

- Per distruggere definitivamente una tabella, si utilizza il comando DROP, provate adesso a cancellare la tabella studenti (la rifaremo meglio dopo):

```
DROP TABLE studenti;
```
- Il comando distrugge per sempre la tabella (attenzione ad usarlo con cognizione di causa).
- Abbiamo usato il verbo italiano "distruggere" e non "cancellare" per non confondere le due operazioni: diremo cancellare (DELETE) nel caso in cui vogliamo cancellare i dati di una tabella senza distruggerne la struttura. Il comando DROP invece cancella i dati di una tabella e ne distrugge anche la struttura.
- Attenzione! Non c'è modo di recuperare una tabella distrutta, a meno che non si sia iniziata una TRANSAZIONE (di cui parleremo più avanti).



Commenti nel codice

- Come in tutti i linguaggi per computer, è possibile inserire in SQL, delle parti di commento che vengono ignorate:
 - Commenti a fine riga: tutto quello che segue il simbolo - - viene ignorato.
 - Commenti multi riga (stile C++): tutto quello che è compreso fra i simboli /* e */.

```
CREATE TABLE studenti
(
  nome VARCHAR2(128),  -- Nome dipendente
  /* Altri dati dello
  studente */
  eta NUMBER(10),
  ...
);
```



Specifiche avanzate di una tabella

- Le colonne di una tabella possono avere molte specifiche aggiuntive:
- Ne vediamo due:
 - Specifica della chiave primaria
 - Specifica di campo obbligatorio
- Il nuovo comando di creazione è:

```
CREATE TABLE studenti
(
  nome VARCHAR2 (128) PRIMARY KEY,
  eta NUMBER(3),
  codice_corso NUMBER(6) NOT NULL
);
```
- PRIMARY KEY specifica che il campo nome è quello che identifica univocamente le righe della tabella.
- NOT NULL specifica che il campo codice_corso è obbligatorio e non può rimanere vuoto (NULL) durante l'inserimento delle righe della tabella.
- Provate adesso ha ricontrollare la struttura con il comando DESCR.



Modifiche alla struttura di una Tabella

- Una volta che una tabella è stata creata, sono possibili delle modifiche dinamiche alla sua struttura, tramite il comando ALTER TABLE, ad esempio aggiungiamo la colonna professione:

```
ALTER TABLE studenti
ADD professione VARCHAR2(128);
```

- Provate ad rieseguire DESCR.
- Allo stesso modo possiamo cancellare una colonna con il comando:

```
ALTER TABLE studenti
DROP COLUMN professione;
```



Manipolazione dei Dati

- Vediamo adesso i comandi che permettono di manipolare i dati di una tabella.
- I comandi sono:
 - INSERT : inserisce righe in una tabella
 - DELETE: cancella righe di una tabella
 - UPDATE: modifica i dati di una riga di tabella



Inserimento di dati

- La struttura del comando INSERT è la seguente:

```
INSERT INTO nome_tabella  
(nome_colonna1, nome_colonna2, ...)  
VALUES (valore1, valore2, ...);
```

- Bisogna quindi specificare la tabella, l'elenco delle colonne che vogliamo inserire, quindi l'elenco corrispondente dei valori.



Inserimento Valori studenti

- Proviamo adesso ad inserire alcune righe nella tabella studenti:

```
INSERT INTO studenti  
(nome,eta,codice_corso)  
VALUES ('Claudio Rocchini', 39, 1);
```

- Notate che il nome è una parola, quindi va fra apici, mentre l'età e il codice del corso (1) sono numeri, quindi senza apicetti.
- Nome, eta e codice_corso sono nomi di colonne, non parole, quindi non vanno fra apici.
- Notate anche le virgole, che separano colonne e valori: ovviamente dopo l'ultimo valore la virgola non ci vuole.
- Niente panico: la sintassi è una brutta bestia, che si doma con l'esperienza.



Inserimento altri valori

- Per rendere più interessante la nostra tabella inseriamo altre righe:

```
INSERT INTO studenti  
(nome,eta,codice_corso)  
VALUES ('Altair Pirro', 18, 2);
```

- E poi (in una query differente):

```
INSERT INTO studenti  
(nome, codice_corso)  
VALUES ('Gianfranco Amadio', 1);
```

- Notate che nel caso di Amadio non abbiamo inserito l'età, che non è obbligatoria. Inserite anche i vostri nomi e variate il codice del corso da 1 a 2.



Il valore NULL

- Il campo età non è obbligatorio.
- Quando un dato di una riga non è inserito, la relativa casella nella tabella è vuota.
- Il valore vuoto ha in Oracle un nome: NULL
- Ad esempio potevamo scrivere il comando:

```
INSERT INTO studenti  
(nome, eta, codice_corso)  
VALUES ('Gianfranco Amadio', NULL, 1);
```
- Intendendo che il campo età deve rimanere vuoto.
- La parola NULL sarà particolarmente utile nei controlli, che vedremo in seguito.



Test sui vincoli (1)

- Nella tabella che abbiamo inserito ci sono due vincoli: la chiave primaria e l'obbligatorietà del campo codice_corso.
- Se proviamo ad inserire una nuova riga con un nome già esistente, es:

```
INSERT INTO studenti
(nome,eta,codice_corso)
VALUES ('Claudio Rocchini', 16, 32);
```
- Otteniamo un errore del tipo: *violata restrizione di unicità*. La chiave primaria infatti deve essere unica.



Test sui vincoli (2)

- Abbiamo visto che il campo età non è obbligatorio.
- E' obbligatorio invece il campo codice_corso.
- Proviamo ad eseguire il seguente comando, per inserire uno studente di cui non conosciamo il corso:

```
INSERT INTO studenti
(nome,eta )
VALUES ('Sconosciuto', 20);
```
- Otterremo un errore del tipo: *impossibile inserire NULL in STUDENTI.CODICE_CORSO*
- Inserire dei controlli nelle tabelle è molto importante per controllare la correttezza e la completezza dei dati.



Cancellazione di Righe

- Il comando DELETE permette di cancellare righe da una tabella.
- La sua forma più semplice sarebbe:

```
DELETE FROM studenti;
```
- **NON ESEGUITE QUESTO COMANDO!**
- Il comando sopra citato cancella TUTTE le righe di una tabella, senza possibilità di recupero.
- La forma che invece spesso si utilizza è:

```
DELETE FROM studenti
WHERE condizione;
```



Cancellazione con condizione

- La specifica di una condizione permette di eliminare solo quelle righe che rispettano la condizione specificata, es:

```
DELETE FROM studenti
WHERE eta=39
```
- Il comando cancellerà tutte le righe che hanno l'età uguale a 39
- Nella condizione è possibile controllare le colonne, eseguire confronti di uguaglianza(=), diversità (<>), confronti di quantità (< e >), ed usare i connettivi logici AND, OR, NOT.



Esempi di condizioni

- Una descrizione delle condizioni logiche esula dagli scopi di questo corso, proponiamo alcuni esempi:
... `WHERE eta=39 AND codice_corso=1`
- Cancella gli studenti di 39 anni E che hanno il codice corso uguale a 1
... `WHERE nome LIKE 'C1%'`
- Cancella gli studenti il cui nome inizia per CI.



Modifica dei dati

- I dati si modificano con il comando UPDATE.
- La struttura del comando UPDATE è:
`UPDATE nome_tabella`
`SET nome_colonna = valore`
`WHERE (condizione)`
- Dove la struttura della condizione è del tutto uguale al comando DELETE.



Esempio di modifica

- Proviamo adesso a cambiare il codice corso di qualcuno:
`UPDATE studenti`
`SET codice_corso = 2`
`WHERE nome='Claudio Rocchini';`
- Il valore della colonna specificata viene cambiato per tutte le righe che rispettano la condizione impostata.
- Se non si specifica la condizione, update modifica TUTTE le righe della tabella, settando un un valore costante sulla colonna.



Esempio di modifica 2

- Il valore NULL può essere utilizzato nei controlli, come ad esempio:
`UPDATE studenti`
`SET eta=99`
`WHERE eta= NULL;`
- Tutte le caselle età vuote (=NULL) vengono riempite con 99.



Un'altra tabella

- Prima di passare all'interrogazione dei dati, creiamo una tabella corsi, che ci servirà per fare degli esempi:

```
CREATE TABLE corsi
(
  codice_corso NUMBER(6) PRIMARY KEY,
  descrizione VARCHAR2(128) NOT NULL
);
```

- Ormai siamo esperti: il codice è la chiave primaria, segue una descrizione testuale obbligatoria.



Altri dati

- Popoliamo la tabella corsi:

```
INSERT INTO corsi
(codice_corso, descrizione)
VALUES (1, 'Basi di Dati');
```

- Ed infine un altro corso:

```
INSERT INTO corsi
(codice_corso, descrizione)
VALUES (2, 'Sistemi Informativi Territ.');
```

- Possiamo inserire altri corsi, l'importante è che siano presenti tutti i codici di corso che abbiamo inserito per gli studenti.



Altri vincoli: introduzione alle relazioni

- Un database non è fatto solo di entità (tabelle) ma anche di relazioni.
- Due oggetti sono in relazione se esiste un dato che li mette in collegamento.
- Gli studenti sono in relazione con i corsi, dato che per ogni studente abbiamo specificato un codice di corso.
- Le relazioni possono anche essere specificate esplicitamente con l'aggiunta di un vincolo (constraint) alla tabella.



Creare Relazioni

- Digitiamo il seguente comando:

```
ALTER TABLE studenti
ADD CONSTRAINT studenti_corso_fk
FOREIGN KEY (codice_corso) REFERENCES
corsi(codice_corso);
```

- Il comando esplicita la relazione fra studenti e corsi, ed è formato da un vincolo sulla tabella studenti.
- Studenti_corso_fk è il nome del vincolo.
- Il vincolo afferma che la chiave straniera codice_corso di studenti DEVE riferire una valore della colonna codice_corso, nella tabella corsi.
- Se nella tabella corsi non ci sono tutti i codici necessari, la creazione della relazione è impossibile.



Controllo Relazioni

- Proviamo adesso ad inserire i seguenti dati:

```
INSERT INTO studenti  
  (nome,codice_corso)  
VALUES ('Fantomas',99);
```
- Otteniamo un errore del tipo:*restrizione di integrità violata (STUDENTI_CORSO_FK) : chiave madre non trovata.*
- La congruenza delle relazioni viene controllata dinamicamente in ogni momento: il corso numero 99 non esiste.



Indici

- Supponiamo di prevedere molte ricerche sull'età degli studenti; inoltre supponiamo che gli studenti siano tanti.
- In questo caso sarà opportuno creare un INDICE.
- Gli indici servono per velocizzare le ricerche di valori su una (o più) colonne di una tabella.
- Per creare un indice sulla colonna età della tabella studenti, eseguiamo il comando:

```
CREATE INDEX studenti_eta_idx ON studenti(eta);
```
- Studenti_eta_idx è il nome dell'indice.
- Apparentemente la presenza di un indice non cambia il funzionamento del database. In realtà vedremo che nel caso di dati spaziali, l'indice è fondamentale per la ricerca veloce dei dati.
- Gli indici non vengono mai creati automaticamente: devono essere progettati con cura da chi crea la struttura del db, in funzione del tipo di ricerche da effettuare e dal tipo (e dalla quantità) dei dati presenti.
- Nota: non è mai necessario creare indici per le colonne chiave primaria: in questo caso un indice è creato automaticamente.



Interrogazioni: Introduzione

- Siamo arrivati finalmente alla parte finale di SQL: l'interrogazioni dei dati.
- Sebbene le interrogazioni siano eseguito dall'unico comando SELECT, questo è il comando più complesso.
- Le forme del comando SELECT sono moltissime, quindi ne vedremo alcuni brevissimi esempi.



Forma semplice di SELECT

- La forma più semplice di SELECT è

```
SELECT colonna1,colonna2  
FROM tabelle  
WHERE (condizioni)  
ORDER BY colonna1,colonna2;
```
- Quindi bisogna specificare: le colonne da visualizzare, la tabella sorgente, eventuali condizioni, uguali a quelle dei comandi UPDATE e DELETE, ed un eventuale ordine (l'ordine non è mai definito per default).
- Invece di scrivere un elenco di colonne è possibile scrivere il simbolo * che indica tutte le colonne della tabella.



SELECT: Tabelle intere

- Per visualizzare un'intera tabella, scrivete il comando:

```
SELECT *  
FROM studenti;
```

- Oppure:

```
SELECT *  
FROM corsi  
ORDER BY descrizione;
```

- Nel secondo caso i corsi saranno ordinati per descrizione (ordine alfabetico).



SELECT: Alcune colonne

- Per visualizzare un sottoinsieme di colonne, possiamo scrivere:

```
SELECT nome,eta  
FROM studenti  
ORDER BY eta;
```

- In questo caso l'ordine è per età crescente.



SELECT: filtro

- Possiamo scegliere di visualizzare solo alcune righe di una tabella:

```
SELECT nome  
FROM studenti  
WHERE eta < 60  
AND codice_corso=1;
```

- Che in italiano si legge: seleziona il nome degli studenti che hanno un età minore di 60 anni e appartengono al corso 1.



Aggregazioni: Schema

- Un secondo tipo di SELECT, è quella del tipo “aggregante”, in cui più linee di una tabella possono essere aggregate insieme, da particolari funzioni, lo schema è:

```
SELECT funzioni_aggreganti  
FROM tabella  
WHERE (condizione sulle righe)  
GROUP BY colonne  
HAVING (condizione sul risultato aggreg.)
```

- Le condizioni sono sempre nella stessa forma.



Funzioni di Aggregazione

- Esempi di funzioni di Aggregazione sono:
 - Min (minimo)
 - Max (massimo)
 - Avg (media)
 - Sum (somma)
 - Count (numero di...)
 - ...
- Vedremo che ci sono anche funzioni di aggregazione spaziale (es. baricentro di insieme di oggetti).



Esempio di aggregazione (1)

- Scriviamo:

```
SELECT min(eta),max(eta),avg(eta)
FROM studenti;
```
- Il risultato saranno i valori minimo, massimo e medio di tutte le età della tabella studenti.
- Si noti che il risultato in questo caso è una sola riga: tutte le righe della tabella studenti sono state aggregate in una.



Esempio di aggregazione (2)

- Scriviamo adesso:

```
SELECT codice_corso, min(eta),max(eta),avg(eta),count(*)
FROM studenti
GROUP BY codice_corso;
```
- La query è simile alla precedente, ma in questo caso le righe non sono aggregate tutte insieme, ma raggruppate secondo il codice del corso.
- Il risultato è l'analisi dell'età degli studenti a secondo del corso a cui appartengono.
- Il risultato in questo caso è formato da più righe: una per ogni corso presente.
- La scritta count(*) conta il numero di righe corrispondenti, vale a dire il numero di partecipanti ad un corso. Le colonne specificate nella funzione count sono ignorate, dato che questa funzione conta le righe.



Join: introduzione

- Nel nostro database abbiamo due tabelle: studenti e corsi. Nella tabella studenti è presente il nome dello stesso e il codice del corso. Nella tabella corsi è presente la descrizione.
- Vogliamo adesso visualizzare il nome di ogni studente con associata la descrizione del corso seguito.
- Per fare questo è necessario utilizzare la relazione che intercorre fra le due tabelle: il termine tecnico di questa operazione è JOIN.



Esecuzione di una join

- Colleghiamo le due tabelle con la query:

```
SELECT studenti.nome,  
       corsi.descrizione  
FROM studenti,corsi  
WHERE studenti.codice_corso =  
       corsi.codice_corso;
```
- Ci sono alcuni particolari da notare:
- Per prima cosa in questa query facciamo utilizzo di DUE tabelle: dopo FROM infatti possiamo utilizzare quante tabelle vogliamo.
- In secondo luogo vediamo che le colonne dopo la select sono specificate nella forma NOME_TABELLA.NOME_COLONNA: questa specifica è necessaria in presenza di più tabelle per chiarire da quale tabella si pesca la colonna. Codice_corso ad esempio è presente in entrambe le tabelle ed Oracle non sa decidere di quale tabella fa parte.



Join: vincolo

- Infine analizziamo la clausola where: è questa che mette in relazione concretamente le due tabelle.
- Senza la clausola WHERE (provate a cancellarla ed eseguire la query), Oracle esegue quello che si chiama “prodotto cartesiano” dei valori, vale a dire tutte le combinazioni possibili fra studenti e corsi.
- La clausola where invece, fra tutte le combinazioni, seleziona solo quelle in relazione.
- Le join fra tabelle sono molto importanti nel campo spaziale: vedremo che lo stesso meccanismo può essere utilizzato per creare relazioni spaziali (es. relazionare gli edifici con le strade a seconda della minima distanza relativa).



Viste

- Una volta che abbiamo creato una SELECT interessante, è possibile che ci serva più volte. E' possibile salvare le query come viste, provate:

```
CREATE VIEW stud_corsi AS  
SELECT studenti.nome,  
       corsi.descrizione  
FROM studenti,corsi  
WHERE studenti.codice_corso = corsi.codice_corso;
```
- Le viste sono query con nome. Una volta create si utilizzano come se fossero tabelle. In realtà i dati delle viste variano al variare delle tabelle sottostanti (studenti e corsi).
- Provate ad eseguire query su stud_corsi



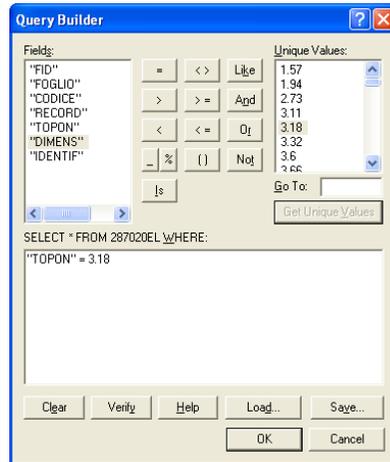
Per concludere SELECT

- Questa è solo una brevissima introduzione A SQL.
- La struttura del comando SELECT ha molte altre possibilità, che richiederebbero almeno un anno di corso.
- Il linguaggio SQL è di per sé molto semplice, ma la creazione di un comando SELECT non banale, richiede, in alcuni casi, una certa esperienza.



Un inciso: Sistemi grafici di costruzione query:

- SQL è un linguaggio molto elegante, ed è chiaro di per sé.
- Molti sistemi prevedono però un ausilio grafico alla costruzione della query.
- Vediamo ad esempio il Query Builder di ArcGis.
- Alla fine si ottiene sempre la query SQL.



Nota sulla configurazione del Corso

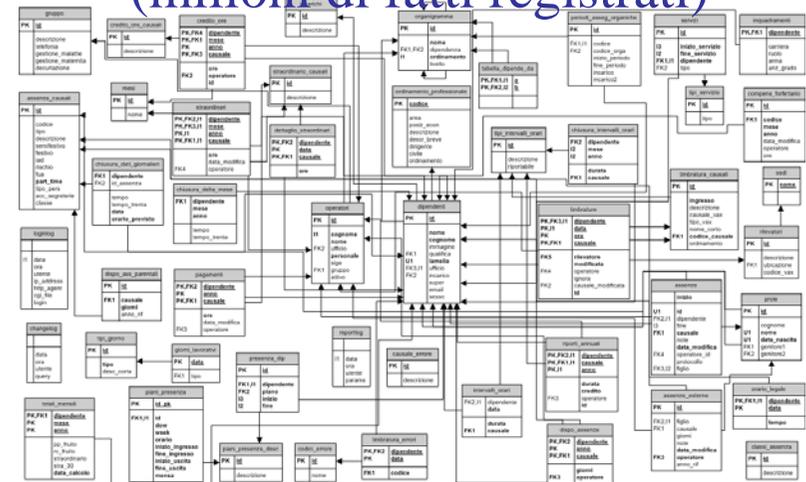
- Per scopi didattici, ciascuno di voi ha installato il proprio server personale.
- In realtà l'utilizzo di Oracle come database enterprise sarebbe stato quello di installare un server unico, con i dati condivisi, su cui tutti lavoravano in modo concorrente.
- Si è deciso un'installazione separata per ciascuno per evitare di dover fare una serie di utenti diversi.
- I nomi degli indici poi sono globali per ogni database, quindi sarebbero andati in conflitto.
- Oracle è studiato per un utilizzo contemporaneo dei dati da parte di molti utenti (anche in modifica).

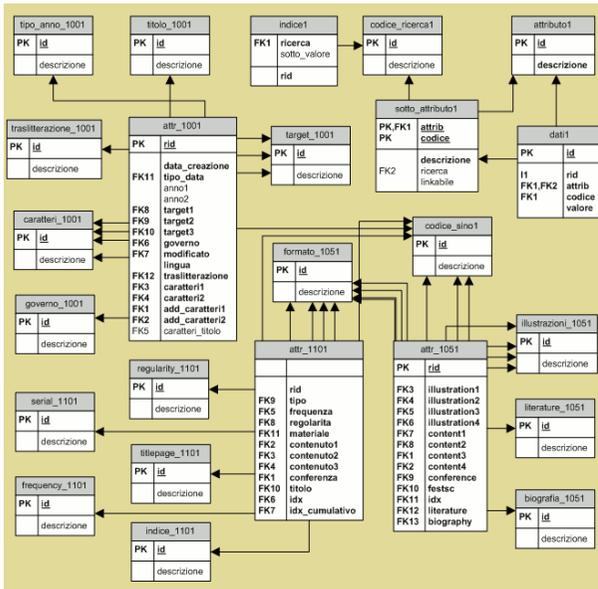


I DB reali

- I database reali (ovviamente) possono essere molto complessi.
- Vediamo una panoramica di alcuni semplici schemi di db creati dall'autore.

Esempi: Gestione Amm. IGM (milioni di fatti registrati)

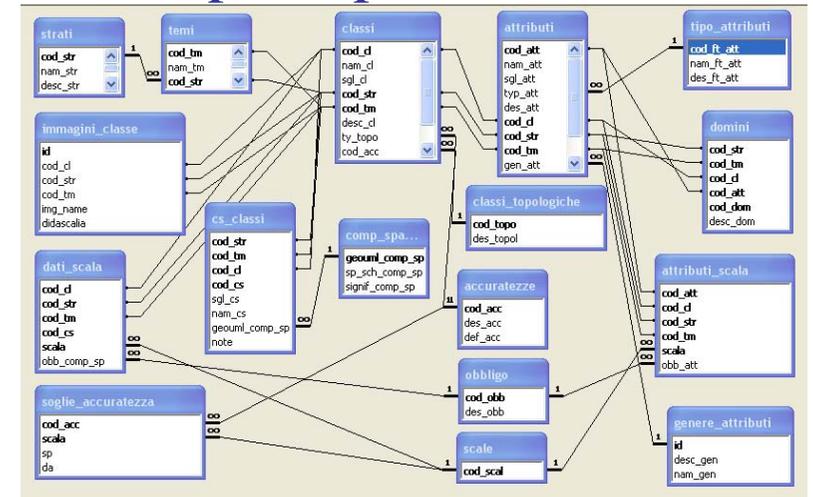




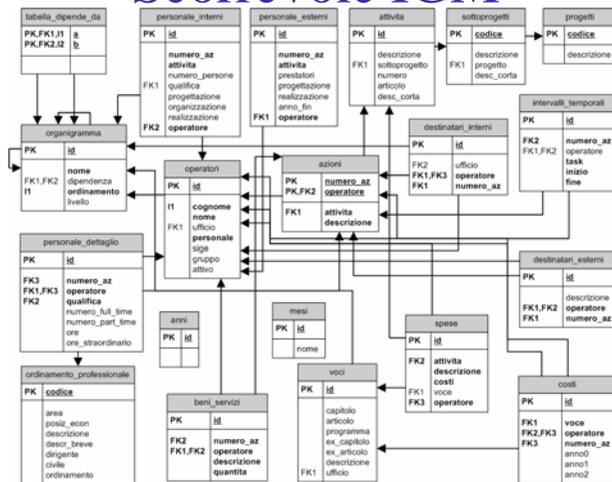
Esempio: Biblioteca IGM (10000 volumi)



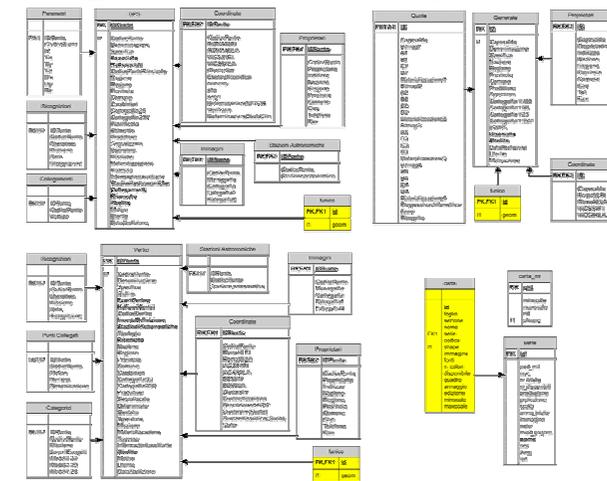
Esempio: Specifiche Intesa



Esempio: Piano Pluriennale Scorrevole IGM



Esempio: Punti Trigonometrici



Esempi di query amministrativa

```
SELECT pd.dipendente,
       ol.tempo - (CASE WHEN g.tipo=0 THEN pp.orario ELSE INTERVAL '00:00' END) as tempo,
       CASE WHEN ol.tempo IS NULL THEN NULL
       WHEN ol.tempo-(CASE WHEN g.tipo=0 THEN pp.orario ELSE INTERVAL '00:00' END) >=
         INTERVAL '00:30'
       THEN ol.tempo-(CASE WHEN g.tipo=0 THEN pp.orario ELSE INTERVAL '00:00' END)
       ELSE INTERVAL '00:00'
       END as tempo_trenta,
       g.data,
       (SELECT a.causale
        FROM assenze AS a, assenza_causali AS ac
        WHERE a.dipendente = pd.dipendente
              AND a.causale=ac.id
        AND a.inizio <= g.data
        AND (a.fine IS NULL OR a.fine >= g.data)
              AND ( g.tipo=0 OR (g.tipo=1 AND ac.festivo) OR (g.tipo=2 AND
              ac.semifestivo) )
        ) AS assenza,
       pp.orario
FROM giorni_lavorativi as g LEFT OUTER JOIN orario_legale AS ol ON (ol.data = g.data AND ol.dipendente =
[param:d_id]),
presenza_dip as pd,
piani_presenza as pp
WHERE date_part('year',:text ,g.data)=[param:anno]
AND pd.dipendente=[param:d_id]
AND pd.inizio<=g.data
AND pd.fine>=g.data
AND (pp.dow = -1 OR pp.dow::double precision = date_part('dow', g.data))
AND (pp.week = -1 OR pp.week = (date_part('week', g.data)::integer % 2))
AND pd.piano = pp.id;
```

